ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΓΙΑ VIDEO GAMES

GAMER

ΤΕΥΧΟΣ 7 • ΑΠΡΙΛΙΟΣ 1994



SONIC III

STAR WARS

SKYBLAZER

SPINMASTER

JURRASIC PARK

ROBOCOP vs TERMINATOR

Ένα Γιγαντιαίο Άλ
Στη VIDEO Διασκέ

ΤΟ ΝΕΟ - GEO, φέρνει την απόλυτη ποιότητα στα βιντεοπαιχνίδια, αφήνοντας τα υπόλοιπα συστήματα πολύ πίσω.

330 MEGS εξοπλισμένα με δύο επεξεργαστες 16-bit 68000 και 8-bit Z80A.

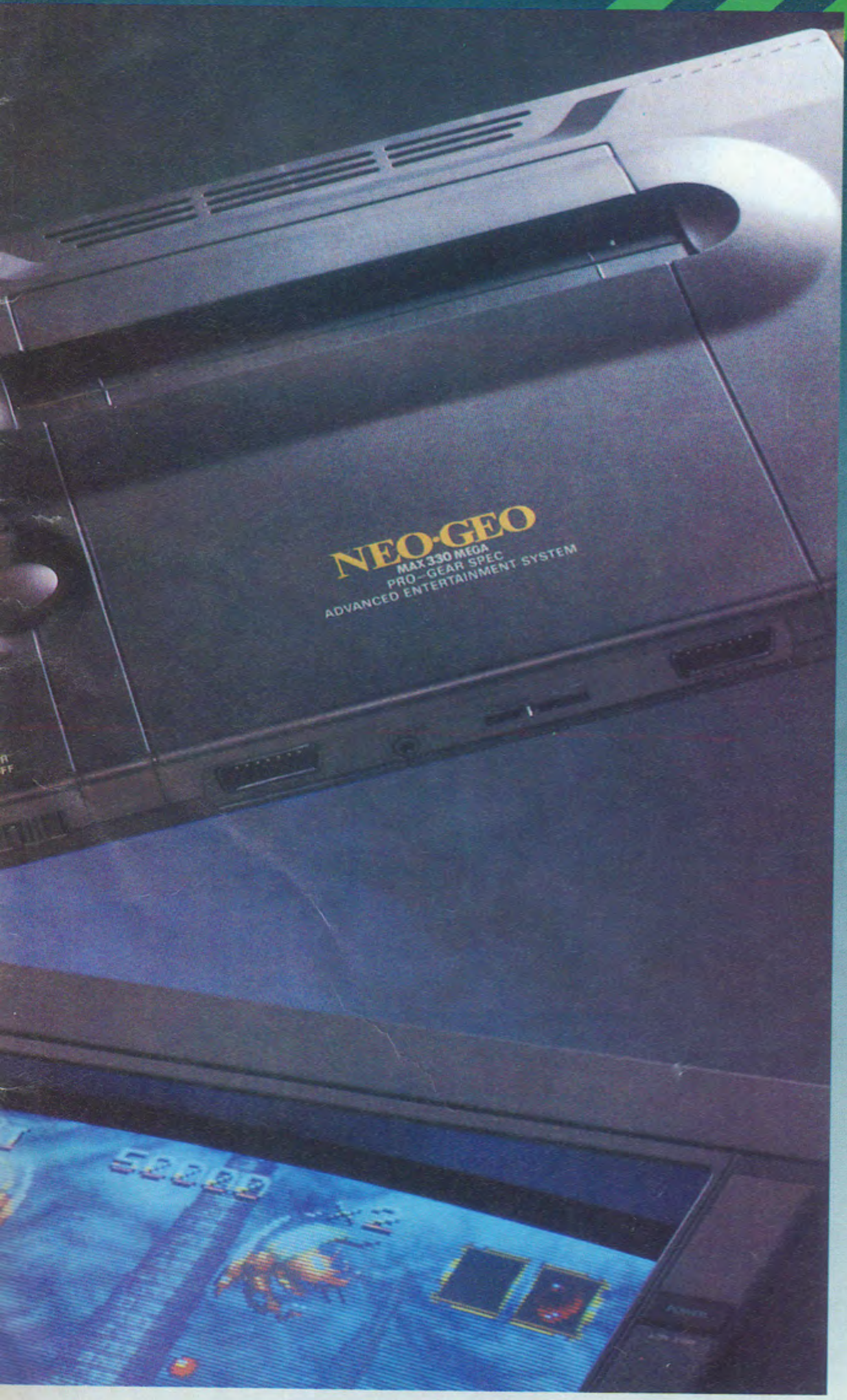
Τεσσάρων διαστάσεων γραφικά με 65.536 εκπληκτικά χρώματα και με 4.096 χρώματα στην οθόνη.

15 Κανάλια στερεοφωνικού ήχου με 7 αφιερωμένα σε πραγματικό ήχο φωνής.

Μια κάρτα μνήμης που σώζει το παιχνίδι σε κάθε επίπεδο εξασφαλίζοντας συμβατότητα με το **NEO · GEO MVS** (Multi Video System) στα καταστήματα VIDEO ARCADE.



ια Μπροστά
δαση



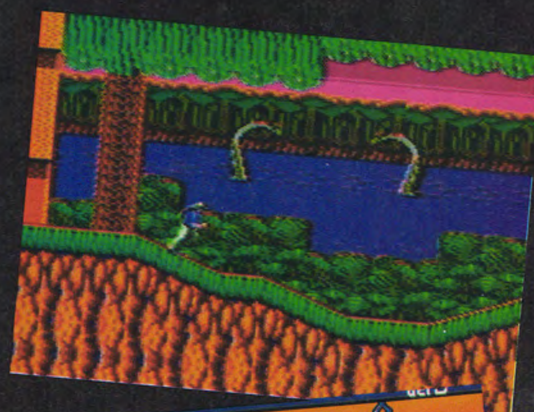


NEO
ADVANCED ENTAIRTAINMENT SYSTEM
GEO

PRESS START...

Πω, πω, πρώτη φορά μας συμβαίνει τέτοιο πράγμα εδώ. Sonic και Skyblazer στο ιδιο τεύχος δεν έχει ξαναγίνει. Αυτό ονομάζεται κύριοι ποιότητα. Αλλά να μην ξεχνάμε και την ποσότητα. Ετσι συμμαζέψαμε λίγο τα news και τα previews και αφήσαμε 26 ολόκληρες σελίδες μονο για παιχνίδια. Πώς αλλιώς να καλύψουμε το πάθος σας για κονσόλες; Αν ήταν βέβαια να ξεχωρίσω κάποιο πρόγραμμα εκτός του Sonic και του Skyblazer θα ήταν το Spin Master στο NEO GEO που στο διπλό είναι μια απίστευτη εμπειρία.

ΥΓ 1. Να μην επαναλαμβανόμαστε συνέχεια, στο 5144943 ζητάτε τον Κροντηρά για ένα ραντεβουδάκι στα ηλεκτρονικά και Street Fighter 2. Βοηθάει αν αντέχετε το ξυλο και είστε πάνω από 17 αλλιώς... με τον κηδεμόνα σας!













SOUND AND VISION

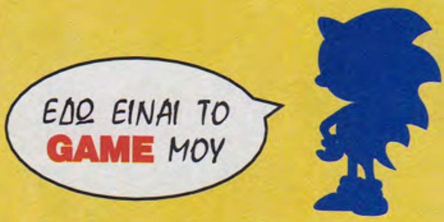
ΑΚΑΔΗΜΙΑΣ 81 - ΑΘΗΝΑ - ΤΗΛ. 3622003

GAME GEAR
MASTER SYSTEM II
MEGA DRIVE
MEGA CD

ΟΠΟΙΟΣ ΠΡΟΛΑΒΕΙ ΑΥΤΕΣ ΤΙΣ ΑΠΙΣΤΕΥΤΕΣ ΤΙΜΕΣ

Mega Drive: ΜΟΝΟ 8.500 ΔΡΧ
- SPIDERMAN
- DAVID ROBINSON'S BASKETBALL
- SONIC THE HEDGEHOG
- GAIN GROUND
- FERRARI F.1
- PAPER BOY 2
- PREDATOR
- GRANDSLAM TENNIS
- W.W.F. WRESTLEMANIA
- SUPER SMASH T.V.
- WONDERBOY III
- WONDERBOY IN MONSTER WORLD
- ABRAHM'S BATTLE TANK
- TERMINATOR
- TERMINATOR 2
- TWIN HAWK
- 2 CRUDE DUDES
- STREETS OF RAGE
- RAMBO III
- MERCS
- CYBOURG JUSTICE
- STEEL TALONS
- ARCH RIVALS
- G.LOG
- SHADOW OF THE BEAST II
- JAMES BOND - THE DUEL
- HOLYFIELD BOXING
- CAPTAIN PLANET
- SUPERMAN
- DICK TRACY

ΚΑΙ ΠΟΛΛΑ ΑΚΟΜΑ...



Game Gear: ΜΟΝΟ 7.500 ΔΡΧ
- WONDERBOY
- CHAKAN
- TERMINATOR
- SUPER MONACO G.P.
- AERIAL ASSAULT
- G.LOG
- HOLYFIELD BOXING
- DEVELISH
- SPIDERMAN
- SUPERMAN
- SHINOBI
- PRINCE OF PERSIA
- POPILS
- FANTASY ZONE
- MASTER OF DARKNESS
- OUTRUN
- NINJA GAIDEN
- HOME ALONE
- AX BATTLER
- SLIDER
- CHESSMASTER
- GEORGE FOREMAN'S K.O. BOXING
- ARIEL THE LITTLE MERMAID
- SUPER OFF ROAD
- FACTORY PANIC
- BART V.S. THE SPACE MUTANTS
- CRYSTAL WARRIORS
- SPACE HARRIER

ΚΑΙ ΠΟΛΛΑ ΑΚΟΜΑ...

Master System: *ΜΟΝΟ* 7.500ΔΡΧ

SONIC THE HEDGEHOG
SUPERMAN
ALIENS 3
FINAL BUBBLE BOBBLE
PRINCE OF PERSIA
WOLFCHILD
TERMINATOR
SUPER KICK OFF
SUPER MONACO G.P.
OUTRUN EUROPA
SPIDERMAN
WORLD CUP ITALIA
WORLD SOCCER
BATTLE OUTRUN
MICHAEL JACKSON
MOONWALKER
GOLDEN AXE
DOUBLE DRAGON
AERIAL ASSAULT
WONDERBOY III
NINJA GAIDEN
SECRET COMMAND
RASTAN
R-TYPE
NINJA
GAIN GROUND
F-16 FIGHTER
GALACY FORCE
STREETS OF RAGE

ΚΑΙ ΠΟΛΛΑ ΑΚΟΜΑ...

ΜΑΘΕΤΕ ΠΡΩΤΟΙ
ΤΙ ΓΙΝΕΤΑΙ ΣΤΟΝ
ΑΠΙΣΤΕΥΤΟ ΚΟΣΜΟ
ΤΩΝ VIDEO GAMES

ΔΕΙΤΕ ΚΑΙ
ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΟΛΑ ΤΑ ΝΕΑ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

ΔΕΙΤΕ ΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ
ΤΟΥ 2000 ΣΗΜΕΡΑ ΣΤΗΝ
ΟΠΟΙΑ ΤΟ SOUND AND VISION
ΕΙΝΑΙ ΠΡΩΤΟΠΟΡΟΣ.

Η ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ VIDEO GAMES
ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ
ΓΙΑΤΙ ΝΑ ΞΟΔΕΨΕΤΕ 20.000
ΣΕ ΕΝΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙ-ΟΤΑΝ ΣΕ ΜΑΣ ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΠΑΡΕΤΕ ΜΕΧΡΙ ΚΑΙ 3!! ΣΚΕΤΗ ΠΟΡΩΣΗ!

ΝΕΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ

ΓΙΑ MEGA DRIVE
N.B.A. JAM
E.A. FIFA SOCCER
JUNGLE STRIKE
SONIC 3
STREETFIGHTER II
MORTAL KOMBAT (ΚΑΙ GAME GEAR)
SENSIBLE SOCCER
ULTIMATE SOCCER (ΚΑΙ GAME GEAR)
FLASHBACK
ALADDIN

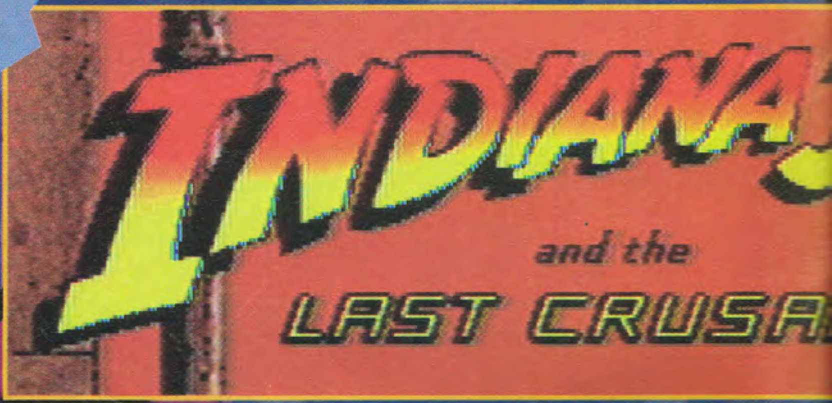
ΚΟΨΤΕ ΚΑΙ ΦΕΡΤΕ ΜΑΣ ΑΥΤΟ ΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΙ ΘΑ ΕΧΕΤΕ ΕΚΠΤΩΣΗ ΣΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΑΓΟΡΕΣ ΣΑΣ (ΕΚΤΟΣ ΤΩΝ ΠΡΟΣΦΟΡΩΝ)

10%

ΠΕΡΙΕΧΟ

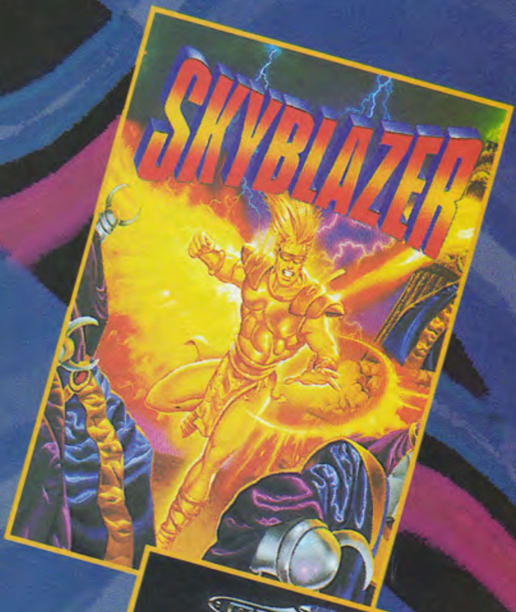






OMENA













GAMER

ΕΚΔΟΤΗΣ - ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΔΕΛΗΣ

ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ
ΝΙΚΟΣ ΚΡΟΝΤΗΡΑΣ

ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ/ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ
ΠΑΥΛΟΣ ΣΩΤΗΡΙΟΥ
ΠΑΥΛΟΣ ΔΗΜΟΠΟΥΛΟΣ
ΑΝΔΡΕΑΣ ΚΟΤΖΙΑΣ
DEREK DELA FUENTE
ΑΝΔΡΕΑΣ ΜΑΡΙΝΟΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΦΑΡΜΑΚΗΣ

ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ
ΜΑΡΙΑ ΚΑΛΑΒΡΕΖΟΥ

ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ / DTP
ΜΑΡΙΑ ΠΑΠΑΙΩΑΝΝΟΥ
ΜΑΡΙΑ ΚΑΛΑΒΡΕΖΟΥ

ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ ΦΙΛΜ
DELTA GRAPH

ΕΚΤΥΠΩΣΗ
INTERPRESS

ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ
Π.ΟΚΤΩΡΑΤΟΣ

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ
ΠΛΑΤΩΝΟΣ 134-136
ΤΗΛ: 5144943

MORTAL KOMBAT - Η ΤΕΛΙΚΗ ΑΝΑΜΕΤΡΗΣΗ

Ενα ερωτηματολόγιο στάλθηκε σε περίπου πενήντα παράγοντες παιχνιδιών, με ερωτήσεις για τα games του 93. Μια απο αυτές τις ερωτήσεις ήταν και η εξής "Ποιό ήταν το παιχνίδι που ήρθε πρώτο στις πωλήσεις σας για το 1993". Το Mortal Kombat πήρε το 54% των ψήφων, και το Street-fighter II το 32%. Τα παιχνίδια αυτά, αντικειμενικά είναι περίπου ισάξια, το περίεργο όμως σε όλη την ιστορία είναι ότι τα περισσότερα ευρωπαικά περιοδικά βαθμολόγησαν το Street-Fighter με καλύτερο βαθμό απ'το Mortal Kombat. Συμπέρασμα είναι ότι ή οι ευρωπαίοι αναγνώστες απέκτησαν προσωπικότητα, ή κάτι ύποπτο συμβαίνει..





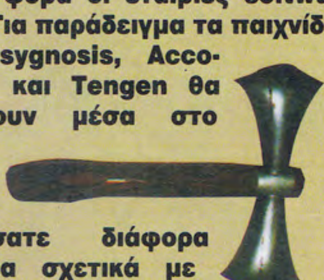






ΤΟ ΔΩΡΟ ΤΟΥ ΜΗΝΑ!!

Καμιά φορά οι εταιρίες software το παρακάνουν. Για παράδειγμα τα παιχνίδια της Psygnosis, Accoolade, και Tengen θα παρέχουν μέσα στο παιχνίδι που αγοράσατε διάφορα δωράκια σχετικά με τα παιχνίδια τους. Ετσι έχουμε την Psygnosis να δίνει μαζί με το Wiz 'n' Liz δύο κουκλάκια, την Accolade να προσφέρει ένα τσεκούρι μαζί με το Gods, και τέλος την Tengen, η οποία στην προσπάθεια τηςνα προωθήσει το γκολφ παιχνίδι που ετοιμάζει, δίνει μια μπάλα του γκολφ! Δεν ξέρουμε κατά πόσο θα πετύχει αυτή η πολιτική των εταιριών, το μόνο που ξέρουμε είναι ότι κάπου ξεφεύγουνε απ'την ουσία, και ανησυχούμε για την ποιότητατων μελλοντικών παιχνιδιών.







SPECTRA VIDEO ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΕΣ

Επανάσταση γίνεται στον χώρο των joypads, και στα joystick. Μέρος αυτής της επανάστασης υποκινείται απο την γνωστή εταιρία Spectra Video. Τώρα πιά, τα joypads δεν διαθέτουν μόνο τα απαραίτητα, αλλά πλήθος απο "έξτρα" κουμπιά και λειτουργίες τα οποία σκοπεύουν να απογειώσουν την χαρά του "gaming".



Οι τελευταίες δημιουργίες τις Spectra Video διαθέτουν δεκάδες προγραμματιζόμενες κινήσεις, αργή κίνηση, ειδικά autofire, οθόνες υγρού κρυστάλλου!!, καθώς και άλλες λειτουργίες, που μας κάνουν να απορούμε για το τι μας επιφυλάσει το μέλλον.



ΓΙΑ ΚΥΡΙΛΕ SEGA-ΕΜΦΑΝΙΣΕΙΣ

Για όσους δεν το ξέρανε ο Κροντηράς δεν φορά ποτέ γραβάτα, να μια καλή λύση για αυτόν, αλλά και για πολλούς απο εσάς.



Οι γραβάτες αυτές απεικονίζουν τον ήρωα της Sega γνωστό σε όλους σας ως Sonic, καθώς και τον Tails. Υπάρχουν πολλά σχέδια που τους δείχνουν σε διάφορες καταστάσεις οι οποίες είναι παρμένες απο παιχνίδια που έχουν πρωταγωνιστήσει.

Τώρα πιά δεν έχετε δικαιολογία για να μην πάτε στο γάμο της αδελφής σας.

ΕΞΟΜΟΙΩΣΗ ΤΟΥ ΡΕΑΛΙΣΜΟΥ

Πάλι απ' την SPECTRA VIDEO έχουμε ένα ολοκαίνουργιο κατευθυντήρα ειδικό για όλα τα παιχνίδια αγώνων ταχύτητας. Μετά την επιτυχία του στην Amiga και στο PC, το Free-Wheel είναι διαθέσιμο και για τους κατόχους SNES, και SEGA. Το φοβερό Free-Wheel πρόκειται για ένα τιμόνι το οποίο προσαρμόζεται εύκολα στο γραφείο σας, και με διάφορα κουμπιά που διαθέτει, σας παρέχει την δυνατότητα να επιταχύνετε, και να φρενάρετε.



Η Spectra Video υπόσχεται σε όλους τους gamers, ανεπανάληπτες, και γρήγορες εμπειρίες. Εμείς δεν έχουμε λόγο να μην την



DUNE II

BATTLE FOR ARRAKIS









Ενα από τα εκπληκτικότερα παιχνίδια στρατηγικής που βγήκαν ποτέ για PC και κατόπιν για Amiga (για πολλούς το καλύτερο) παίρνει το δρόμο του αν και καθυστερημένα για το Megadrive. Φυσικά μιλάμε για το DUNE II THE BATTLE FOR ARRAKIS. Υπεύθυνη για αυτό είναι φυσικά η VIRGIN που αν και το DUNE II είναι το πρώτο παιχνίδι στρατηγικής της εταιρίας είναι σίγουρο ότι δεν θα μπορούσε να τα καταφέρει καλύτερα:Η ιστορία παραμένει η ίδια.Επιλέγετε έναν από τους τρείς οίκους (ORDOS, ATREIDES,HARKONNEN) και με εντολή του Αυτοκράτορα προσγειώνεστε στον ARRAKIS.Σκοπός σας η εξόρυξη ενός spice με το όνομα μελάνζη ενώ παράλληλα θα πρέπει να εξολοθρέυσετε τους τους δύο αντίπαλους οίκους οι οποίοι έχουν εγκατασταθεί στον ARRAKIS για τον ίδιο ακριβώς λόγο με εσάς.Το παιχνίδι θα κυκλοφορήσει σε ένα cartrige των 16 MEGABIT που θα περιλαμβάνει 10 επίπεδα αμείωτης δράσης.Το παιχνίδι έχει υποστεί ένα γενικό lifting στα γραφικά (όπως είναι φυσικό).

Σχεδόν τα πάντα έχουν ξανασχεδιαστεί με μεγαλύτερη λεπτομέρεια ξεκινώντας από τα menu του παιχνιδιού και το χάρτη επιχειρήσεων που τώρα έγινε τρισδιάστατος ως τα γραφικά του κυρίου παραθύρου της δράσης.

Μια πανδαισία ήχων ντύνουν ολόκληρο το παιχνίδι, από εκρήξεις πυροβολισμούς ως ένα υπέροχο αλλά περιορισμένο speech.

Οι κάτοχοι του MEGADRIVE και λάτρεις των παιχνιδιών στρατηγικής δεν πρέπει να το χάσουν.

THE LOST VIKINGS

Αναλαμβάνετε το ρόλο τριών χαριτωμένων VIKINGS με τα παράξενα ονόματα Olaf,Eric και Baleob τους οποίους έχει απαγάγει ένα τεράστιο διαστημόπλοιο με σκοπό να τους στείλει σε άλλους κόσμους.Εσείς θα πρέπει να οδηγήσετε τους τρεις φίλους μας μέσα από ένα τεράστιο κόσμο γεμάτο κινδύνους πίσω στο χωριό τους.Αλλη μια μεταφορά ενός παιχνιδιού που έκανε αίσθηση όταν βγήκε στο PC μας έρχεται από την Interplay αυτή τη φορά για το MEGADRIVE.Το παιχνίδι δεν είναι άλλο ένα απλό platform game όπως πολλοί θα αναφωνήσουν αλλά περιέχει και αρκετά στοιχεία στρατηγικής.Χειρίζεστε τρεις χαρακτήρες ταυτόχρονα που ανήκουν στη γενναία φυλή των VIKINGS και που ο καθένας τους έχει ένα ιδιαίτερο χάρισμα.Ο Eric είναι γρήγορος σαν τον άνεμο κάνει φοβερά άλματα και αν τύχει διαλύει τοίχους με το κεφάλι του.Ο Olaf είναι φοβερός στην άμυνα και συχνά χρησιμοποιεί την ασπίδα του σαν αλεξίπτωτο. Ο Baleob είναι ο ανίκητος στρατιώτης που με το σπαθί και το τόξο στο χέρι εξολοθρεύει τα πάντα.Το παιχνίδι αποτελείται από 35 μεγάλα level που για να τελειώσεις το καθένα πρέπει να χρησιμοποιήσεις τις συνδιασμένες δυνάμεις και των τριών ηρώων.νλα αυτά συμπληρώνονται από όμορφα γραφικά και καλοστημένα back-round.Το animation των ηρώων είναι αρκετά ομαλό και γρήγορο ενώ όμορφες μελωδίες συνοδεύουν κάθε level. Το σημαντικότερο όμως στοιχείο του παιχνιδιού είναι ότι διαθέτει επιλογή για δυο παίχτες κάτι που πραγματικά έλειπε από την έκδοση για PC και που τινάζει το gameplay στα ύψη. Μην το χάσετε.







VIRTUAL SOCCER



SuperNes

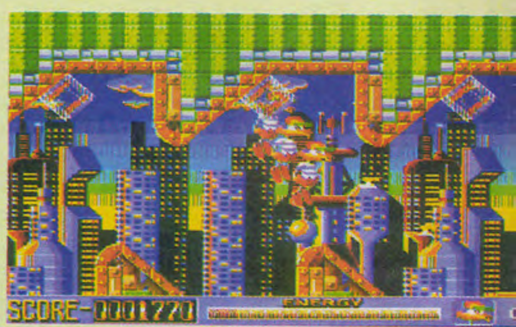


Το παγκόσμιο πρωτάθλημα ποδοσφαίρου έχει σημάνει συναγερμό στις μεγάλες εταιρίες παιχνιδιών με αποτέλεσμα να ετοιμάζονται ουκ ολίγα ποδοσφαιράκια για SNES (επιτέλους!). Ο πρώτος εκπρόσωπος του είδους το VIRTUAL SOCCER από την HUDSON SOFT σε συνεργασία με την VIRGIN.Το παιχνίδι περιλαμβάνει ένα πλήθος επιλογών, που θα συναρπάσει πολλούς. Ετσι έχουμε επιλογή με την οποία μπορούμε να δούμε τον αγωνιστικό χώρο από τρείς οπτικές γωνίες (να το δω και να μην το πιστέψω).Οι 24 ομάδες που έχουμε στη διάθεσή μας ποικίλουν. Ορισμένες ομάδες χρησιμοποιούν ανεβασμένες τεχνικές ενώ άλλες παίζουν ιδιαίτερα βρώμικα (Φοβερό!!!).Επίσης παίχτες τραυματίζονται, ρεαλιστικά πέναλτυ εκτελούνται,σκόπιμα φάουλ δίνονται ενώ φυσικά θα υπάρχουν digitized φωνές πλήθους και τέλος μια μεγάλη ποικιλία καιρικών φαινομένων.Το animation των παιχτών είναι αρκετά ομαλό και γρήγορο ενώ η οθόνη scrollάρει προς όλες τις διευθύνσεις με μεγάλη φυσικότητα. Αυτό όμως που κάνει το παιχνίδι να ξεχωρίζει είναι το scaling (επιτέλους) των παιχτών. Κάθε φορά που κάποιο sprite ανεβαίνει ή κατεβαίνει το γήπεδο αυξομειώνεται το μέγεθος του.Ο χειρισμός του παίχτη με τη μπάλα,οιτρίπλες και οι πάσες γίνονται με ένα πολύ καλό animation προσφέροντας μια ανεπανάληπτη εμπειρία. Επιπλέον η αίσθηση του γηπέδου έχει αλλάξει μιας και έχει γίνει πιο μεγάλο από το αντίστοιχο του Sensible Soccer και του Kick Off δίνοντας σου τη δυνατότητα να επιδωθείς σε ένα ανελέητο τρέξιμο Τέλος το 2 players mode ανεβάζει το gameplay του παιχνιδιού σε επίπεδα παράνοιας που απ'ότι φαίνεται θα την πληρώσουν τα κακόμοιρα τα joystic.Ισως το κορυφαίο ποδοσφαιράκι για SNES. Εν αναμονή (πλέον) του διαδόχου.

SOCKET









Το δεύτερο platform game της στήλης μας γι'αυτό το μήνα μας έρχεται από την IMPORT.Ετος 2902. Ο ανθρώπινος πολιτισμός έχει καταστραφεί εκτός από ορισμένα είδη του ζωικού βασιλείου. Κυβερνήτης αυτού του κόσμου έχει αυτοκυρηχτεί ο διαβολικός Κυρίαρχος του Χρόνου ο οποίος έχει κατασκευάσει μια συσκευή που τη χρησιμοποιεί σαν χρονομηχανή με σκοπό να φέρει στο μέλλον αρχαίους θησαυρούς. Ομως το ζωικό βασίλειο στέλνει τον ήρωα του τον μεγάλο SOCKET για να καταστρέψει τον Κυρίαρχο του Χρόνου. Ετσι παίρνετε τον έλεγχο ενός παιδικού αλλά χαριτωμένου sprite το οποίο είναι πτηνό. Ναι είναι ένα παπί χρώματος μπλε (πολύ πρωτότυπο). Το παιχνίδι αποτελείται από 7 γύρους καθένας απ'τους οποίους χωρίζεται σε 3 ζώνες που αναπαριστούν το παρόν, το παρελθόν και το μέλλον.Στο τέλος κάθε γύρου υπάρχει το απαραίτητο bonus level και φυσικά ο τεράστιος κακός του επιπέδου (έτσι για να μην ξεχνιόμαστε). Βέβαια υπάρχουν και μυστικά δωμάτια στα οποία έχεις πρόσβαση από πόρτες που θα βρεις διάσπαρτες στα διάφορα level.Οι πόρτες αυτές οδηγούν είτε σε άλλα υ-πolevel είτε σε βγάζουν κατευθείαν στο τελικό κακό του επιπέδου. Για τα γραφικά δεν έχουμε να πούμε και πολλά, άλλωστε οι φωτογραφίες μιλούν από μόνες τους. Πολύχρωμα και αρκετά λεπτομερή γραφικά,έξυπνα backround.νλα αυτά με καταπληκτικό animation του ίδιου του ήρωα αλλά και των υπόλοιπων sprites ενώ ο ήχος και τα εφφέ δημιουργούν την κατάλληλη ατμόσφαιρα.ξυτό όμως που θα σας εντυπωσιάσει είναι η ταχύτητα του Socket που είναι εκπληκτική. Σίγουρα δεν έχετε δει πιο γρήγορο παπί εκτός από τον Sonic ο οποίος όμως είναι σκατζόχοιρος.Αν λοιπόν θέλετε ένα τεράστιο platform game που ταυτόχρονα να εκμεταλλεύεται τη δύναμη του MEGADRIVE σας και επιπλέον να έχει ήρωα ένα παπί το Socket είναι για σας.

METAL MARINES







Είναι μια ευχάριστη αλλαγή από τη ρουτίνα των Arcades, να έχεις να κάνεις Preview παιχνίδια στρατηγικής για SNES και ειδικά το παρών που υπόσχεται χιλιάδες ώρες ατελείωτης δράσης.20 αποστολές έρχονται κλεισμένες σ'ένα cartrige των 12 megabits πράγμα που εγγυάται ότι τα λεφτά σας δεν θα πάνε χαμένα. Το METAL MARINES δεν είναι από εκείνα τα παιχνίδια που τα τελειώνεις με την πρώτη. Αν και δύσκολο, το παιχνίδι σου δίνει αρκετές πληροφορίες και συμβουλές για το τι πρέπει να κάνεις, κάτι το οποίο είναι πολύ σημαντικό. Το πρώτο πράγμα που παρατηρείς στο Metal Marines είναι το παράξενο μείγμα γραφικών, λες και η Ανατολή συναντά τη Δύση, γιατί χρησιμοποιούνται γραφικά τύπου MANGA (εδώ ακούω χειροκροτήματα) συνδιασμένα με γραφικά δυτικού στυλ. Το METAL MARINES ίσως σε πολλούς θυμίσει POPULOUS η POWERMONGER και δεν θα έχουν άδικο μιας και χρησιμοποιεί την ίδια ακριβώς τεχνική παρουσίασης των γραφικών.Στο παιχνίδι τώρα η πρώτη σου δουλειά είναι να αναπτύξεις τις βάσεις σου επιλέγοντας τον τόπο που θα εγκατασταθούν.Με τα αποθέματα χρημάτων που έχεις μπορείς να αγοράσεις αεροπλάνα, συστοιχίες πυραύλων με κεφαλές θερμικής αναζήτησης η να χτίσεις εργοστάσια, να τοποθετήσεις ορυχεία και να φτιάξεις ένα δυνατό στρατό ικανό να αντιμετωπίσει τους πολυάριθμους αντιπάλους σου. Τον εξοπλισμό θα πρέπει να τοποθετήσεις με μεγάλη προσοχή στις βάσεις σου και να αναπτύξεις σωστές στρατηγικές αν δεν θέλεις γίνεις μακαρίτης από τα πρώτα λεπτά του παιχνιδιού. Ενα έξοχο παιχνίδι για τους απαιτητικούς χρήστες του SNES.

SONIC 3



Το παιχνίδι λαμβάνει χώρα στο μυστηριώδες Floating Island που έχει πολλές ειδικές δυνάμεις. Οπως μπορεί να υποψιάζεστε η πηγή αυτής της δύναμης είναι τα Chaos Emeralds. Στο δευτερο Sonic μπορεί να νομίζατε ότι είχατε καταστρέψει το Death Egg του Dr. Robotnic. Λάθος! Ο απαίσιος επιστήμονας κατάφερε να επιζήσει το κακό σκυλί... κλπ.- πέφτοντας πάνω σ'αυτό το νησί. Εκεί κατάλαβε ότι το νησί επιπλέει στον αέρα χάρη στα σμαράγδια τα οποία αποφασίζει να κλέψει για να επισκευάσει το σκάφος του.

Για να πάρει αυτά τα σμαράγδια ξεγελάει τον Knuckles τον φύλακα του νησιού λέγοντάς του ότι έρχονται ο Sonic και ο Tails να τα κλέψουν. Με το που θα αρχίσετε να περνάτε το ένα επίπεδο μετά το άλλο στο παιχνιδι αυτό θα ανακαλύψετε ότι είναι τριπλάσιο σε μέγεθος από εκείνο του Sonic 2. Πραγματικά πρέπει να χρησιμοποιήσουμε την αμερικάνικη έκφραση "Money don't matter" για την SEGA αφού έφτιαξε ένα πρόγραμμα θαυμάσιο που σίγουρα της στοίχησε περισσότερο απ' όσο το πουλάει! Υπάρχουν διάφορα interactives που προσθέτουν ιδιαίτερα στην αξία του παιχνιδιού καθώς όσο προχωράτε βλέπετε όλο και περισσότερα. Το στοιχείο της έκ-













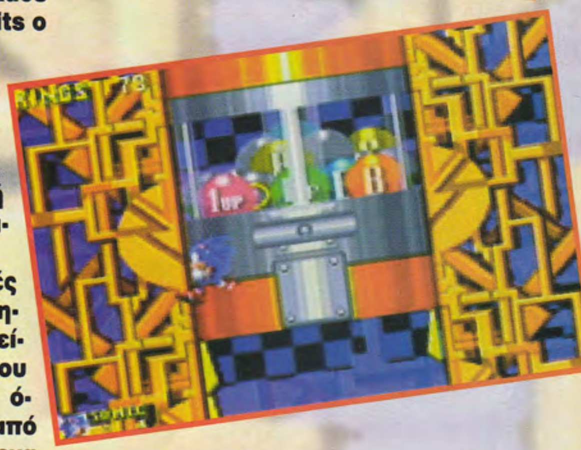
πληξης και τους εντυπωσιασμού χρωστάει αρκετά σ'αυτά τα σημεία του προγράμματος. Η εισαγωγή είναι ένα από αυτά αφού ο Sonic γίνεται super, κιτρινίζει και αναπτύσσει υπερταχύτητα ξεπερνώντας το αεροπλάνο του Tails.

SONIC ή ΓΡΑΜΜΑΤΑ

Χε, χε αυτά τα λογοπαίγνια ρε παιδάκι μου σημαίνουν ότι μπορείτε να παίξετε είτε σαν Sonic είτε σαν Tails επιλέγοντας από την αρχική οθόνη one player game. Μπορείτε με την ιδια επιλογή να παίξετε τον Sonic και τον Tails ταυτόχρονα και δεν υπάρχει καμμία καθυστέρηση.

Ο ΣΚΟΠΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Υπάρχουν 6 Zones η κάθε μία χωριζόμενη σε πολλά acts με σκοπό όχι μόνο να μαζέψετε τα δαχτυλίδια αλλά και να εντοπίσετε τα chaos emeralds. Στην αρχή του παιχνιδιού και κάθε φορά που χρησιμοποιείτε credits ο υπερηχητικός ήρωας έχει 3 ζωές τις οποίες χάνει μόνο όταν πέσει πάνω σε αντίπαλο αντικείμενο ή sprite χωρίς να έχει στην διάθεσή του ούτε ένα δαχτυλιδάκι.





Περισσότερες ζωές μπορούν να αποκτηθούν παίρνοντας εκείνα τα εικονίδια που γράφουν 1-UP ή όπως γνωρίζετε από τα προηγούμενα παιχνίδια παίρνοντας 100 δαχτυλιδάκια στα κανονικά επίπεδα ή 50 στα ειδικά bonus levels. Στο τέλος αυτών των επιπέδων υπάρχει και ένα σμαράγδι που σας περιμένει.

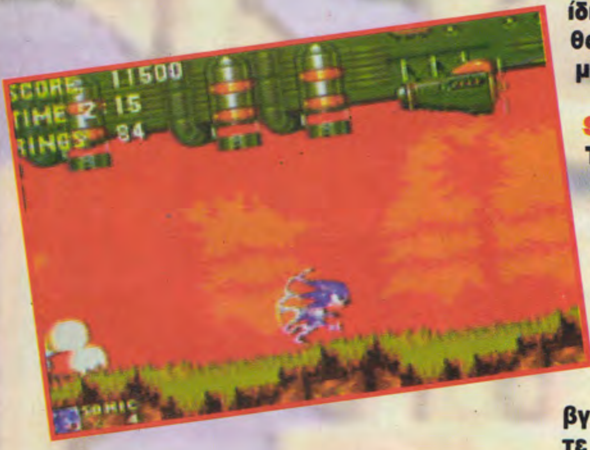


ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Ο,τι γνωρίζετε ήδη, τα









πράγματα δεν έχουν αλλάξει. Spin attack και άγιος ο Αλλάχ ενώ και τα τρια πλήκτρα του pad χρησιμεύουν απλά για το άλμα. Υπάρχουν όμως και μερικές υπερκινήσεις όπως το Spin dash attack όπου κάνοντας κάτω το joypad και κρατώντας πατημένο οποιοδήποτε πληκτρο ο Sonic μεταμορφώνεται σε μία μπάλλα που μπορεί να καταστρέψει τα εμπόδια και να τρέξει πολύ γρήγορα από στατική θέση. Μια σωστή λειτουργία του gameplay είναι ότι όταν παίζετε διπλό και με τους δύο ήρωες στην ιδια οθόνη και ο υπολογιστης ελέγχει τον Tails μπορεί να μπει δεύτερος παίκτης και να τον χρησιμοποιήσει -τον Tails- ιδιαιτερα εναντίον των τελικών κακών της κάθε πίστας. Η τεχνική του insta-shield σας επιτρέπει πατώντας 2 φορές πολύ γρήγορα οποιοδήποτε πλήκτρο να παράξετε μια ενεργειακή ασπίδα που θα σας προστατεύσει για μερικά κλασματα του δευτερολέπτου. Με την ίδια τεχνική αν ελέγχετε τον Tails θα μπορέσει να πετάξει ή να κολυμπήσει.

Save Our Sonic

Το cartridge του Sonic 3 έχει μια ειδική δυνατότητα "σωσήματος" που σας επιτρέπει να αποθηκεύσετε τα δεδομενα του παιχνιδιού για μέχρι 6 παιχνίδια. Κάθε παιχνίδι που σώζετε φαίνεται στο ειδικό παράθυρο του προγράμματος. Αφού διαλέξετε την επιλογή one player θα βγείτε στην οθόνη για να επιλέξετε ποιό από τα σωσμενα σας παιχνίδια θέλετε να παίξετε. Αν θέλετε να παίξετε από την αρχή αρκεί να διαλέξετε ένα άδειο slot που γράφει NEW. Αφού τελειωσει το παιχνίδι σας ή κάνετε reset αυτόματα θα σωθεί στο slot που επιλεξατε αρχικά. Αν μαλιστα καταφέρετε να τελειώσετε το παιχνίδι έχοντας αποσπάσει όλα τα chaos emeralds θα μπορείτε να αρχίσετε το παιχνιδι από όποιο μέρος θέλετε. Φυσικά μπορείτε να σβήσετε ένα σωσμένο παιχνίδι η να μην σώσετε. Διαβάστε τα αντίστοιχα σημεία του manual.

TA POWER UPS

Υπάρχουν διάφορα αντικείμενα που δίνουν δυνάμεις στον ήρωά μας και κρύβουν εκπλήξεις:

Super Ring
Αξίζει όσο 10 δαχτυλίδια.

Invinsibility
Κανένας κακός δεν μπορεί να σας βλάψει όταν έχετε παρει αυτο το bonus. Υπάρχουν όμως αντικείμενα που μπορούν ακόμα να σας χτυπησουν.

Flame Shield
Προστατεύει τους δύο ήρωες από οποιαδήποτε επίθεση με φωτιά. Εκτός από ασπίδα είναι και επιθετικό όπλο αν πηδήξετε στον αέρα και πατήσετε κάποιο πλήκτρο.

Water Shield
Κάτω από το νερό οι δύο ήρωες έχουν πολλά προβλήματα αλλά με αυτό το αντικείμενο μπορειτε να αναπνέετε σα να είσαστε σε αέρα. Μπορείτε ακόμα να νικάτε τους περισσότερους κακούς απλά πηδώντας πάνω τους.

Lightning Shield
Ενα σπάνιο bonus αλλά πολύ αποτελεσματικό. Οταν το πάρετε τα χρυσά δαχτυλίδια έρχονται κατά πάνω σας μαγνητισμένα! Σας προστατεύει ταυτόχρονα από τις ηλεκτρικές επιθέσεις αλλά και πηδώντας-πατώντας το fire να κάνετε την δική σας ξεχωριστή επίθεση.

1-UP
Είπαμε ήδη ότι παίρνοντας αυτό κερδίζετε μία έξτρα ζωή.

Robotnik
ΠΡΟΣΟΧΗ, αν πάρετε αυτό το αντι-bonus θα παθετε ζημιά σα να σας είχε επιτεθεί ένας αντίπαλος.

TO SPECIAL ΕΠΙΠΕΔΟ

Πάντα υπάρχει ένα τέτοιο στα παιχνίδια του Sonic. Στο πρώτο μέρος ηταν δισδιάστατο, στο δεύτερο ψευδοτρισδιάστατο και ιδιαίτερα εντυπωσιακό και εδώ από μόνο του θα μπορούσε να είναι παιχνίδι.

Μέσα σε κάθε υποεπίπεδο θα βρείτε τουλάχιστον ένα μεγάλο δαχτυλίδι που σας οδηγεί σε αυτό το επίπεδο μόλις περάσετε από μέσα του. Βρίσκεστε πάνω σε μία τεράστια σφαίρα όπου πάνω της υπάρχουν τριών ειδών σφαιρίδια: οι κόκκινες που αν πέσετε πάνω τους βγαίνετε από το bonus επίπεδο, οι μπλε που πρέπει να τις μαζέψετε για να μεταμορφωθούν σε δαχτυλίδια και να κερδίσετε ζωές αν φτάσετε τον αριθμό των 50 και οι δίχρωμες που σας πετάνε πίσω όταν τις ακομπάτε. Κινείστε πάνω σε παράλληλες γραμμές/ισημερινούς και αλλάζετε κατεύθυνση κανοντας αριστερά δεξιά στο joypad.

ΤΟ BONUS ΕΠΙΠΕΔΟ

Αν δεν σας φτάνει το special επίπεδο υπάρχει και αυτό. Οπως θυμάστε πρέπει να έχετε 50 δαχτυλιδάκια, να ενεργοποιήσετε έναν στύλο που σώζετε την θέση σας και να περάσετε μέσα από το στεφάνι με δαχτυλιδάκια που εμφανίζεται εκεί. Εδώ υπαρχουν ειδικά power ups που σας δίνουν διάφορες ασπίδες, δαχτυλίδια κλπ. Οπως θα καταλάβατε εδώ δεν υπάρχουν κίνδυνοι να χάσετε ζωή παρά μόνο bonus για όλους.

TWO PLAYER MODE

Υπάρχει και αυτό όχι ακριβώς όπως το ξέραμε αλλά με μερικά επίπεδα τα οποία είναι ατέρμονα, δηλαδή φτάνετε στον τερματισμό και αρχίζουν ξανά και ξανά από την αρχή. Εδώ νικητής είναι όποιος συμπληρώσει τον αριθμό των γύρων πρώτος, αν και υπάρχουν διάφορες παραλλαγές, να παίξετε όλα τα επίπεδα, ένα μόνο επίπεδο κλπ. Τα γραφικά δεν είναι σε επίπεδο Mega Drive αλλά μάλλον θυμίζουν Master System πράγμα όμως που δεν ενοχλεί αφού έχουμε συνηθίσει αλλά και υπάρχει πολύ δράση και πάρα πολύ γρήγορη. Σ'αυτό το σημείο του παιχνιδιού μπορείτε να διαλέξετε να παίξετε και με τον Knuckles.

Ο KNUCKLES

Ενας νέος τρομερός αντίπαλος εμφανίζεται στην ιστορία του SONIC. Αν και μοιάζει με κοριτσάκι έχει σχεδόν τις δυνάμεις του ήρωά μας, είναι ταχύτατος, γεννημένος στο Floating Island του οποίου φυσικά γνωρίζει όλα τα μυστικά. Ετσι δεν δυσκολεύεται να παγιδέψει ξανά και ξανά τον Sonic και να του κλέψει τα δαχτυλίδια.







1-2 ΠΑΙΚΤΗΣ

του Ν.Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Το τρίτο παιχνίδι της σειράς κάνει το πρώτο που είχαμε τόσο θαυμάσει να φαίνεται πολύ λίγο. Τα επίπεδα ειναι τεράστια, γεμάτα με κόλπα, εκπλήξεις και υποεπίπεδα και είναι και λίγο ευκολότερο από το δεύτερο Sonic με αποτέλεσμα να ειναι πιο ευχάριστο στο παίξιμο. Αν δεν σας αρέσει το Street Fighter 2, ο Sonic είναι εδώ.

ΑΝΤΟΧΗ

Παραείναι καλό και επιτέλους έχει τις δύο βασικές προσθήκες αντοχής: σώζει και είναι “μη δύσκολο”.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Απίστευτα γραφικά και ιδιαίτερα στα backgrounds, την ταχύτητα και το animation. Μοναδικοί τελικοί κακοί.

ΗΧΟΣ

Η μουσική είναι θαυμάσια και τα εφφέ ακόμα καλύτερα. Ο,τι καλυτερο μπορεί να ακουστεί από το Mega Drive.

GAMEPLAY

Το καλύτερο παιχνίδι που δεν έχει το διπλό σαν κύριο στοιχείο του όλων των εποχών.

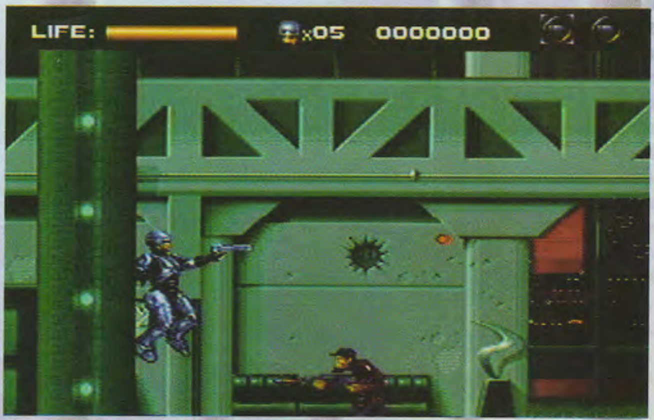
98

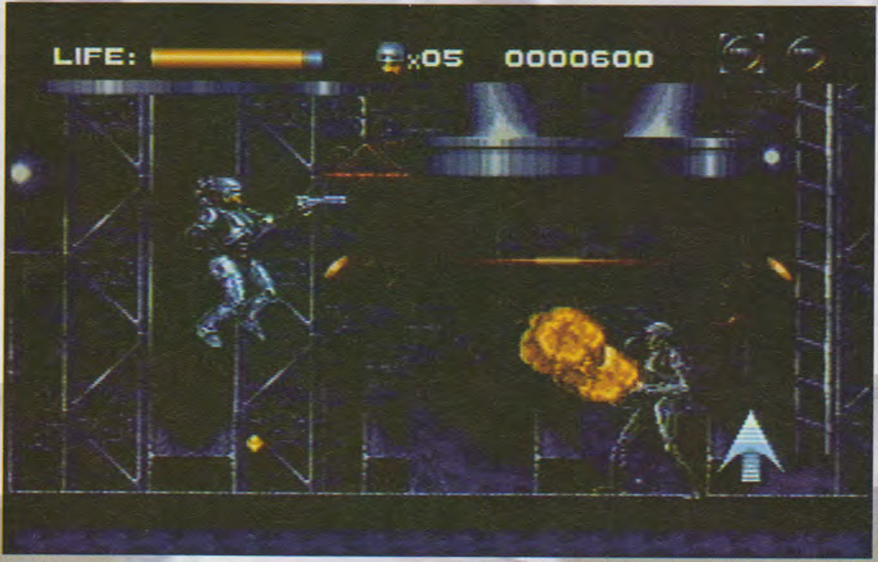
Robocop VS Terminator

Πω, πω, βία και αίμα! Πυροβολάτε τους αντιπάλους σας και γεμίζουν τον τόπομε τα αίματά τους. Καιρό είχα να το δω αυτό. Ευτυχώς η SEGA δεν άγγιξε καθόλου το παιχνίδι της Virgin και δεν αφαίρεσε τα αιματηρά στοιχεία τουπαιχνιδιού.
Παίρνετε τον ρόλο του Robocop ο οπο'ος ως άλλος Παπαθεμελής αποφάσησε να εφαρμόσει τον νόμο απέναντι σε ανθρώπους και ρομπότ. Γιατί το σενάριο είναι σκοτεινό και μυστηριώδες: Η Cyberdyne Systems κάποια στιγμή στο μέλλον κέρδισε το δικαίωμα/συμβόλαιο να κατασκευάσει το Skynet αμυντικό σύστημα που περιλαμβάνει την δημιουργία ενός υπέρ-υπολογιστή. Ο καλύτερος τρόπος για να το κάνουν αυτό ήταν να χρησιμοποιήσουν την τεχνολογία του Robocop που στο κάτω κάτω της γραφής ήταν και η μοναδική πετυχημένη ζεύξη ανθρώπινου μυαλού και μηχανής.
Τα χρόνια περνούν και συμβαινει το απίστευτο, το ακατανόμαστο: ο Skynet αποκτάει επίγνωση της ύπαρξής του και ανακυρήσσει τους ανθρώπους σαν εχθρους του και χρησιμοποιεί όλα τα ρομπότ (βλέπε Terminators) σαν μέσα για την καταστροφή τους. Το σενάριο συνεχίζει με επιστροφές επαναστατών στο παρελθόν για να καταστρέψουν τον Robocop ώστε στο μέλλον να μην δημιουργηθεί ο Skynet, ο οποίος το καταλαβαίνει και στέλνει και αυτός...
Ομως όλοι τους λογαριάζουν χωρίς τον Ρομποκόπο! Που αναλαμβάνει να μεταφερθεί στο μέλλον και να καταστρέψει τον υπερυπολογιστή. Εδώ οι κονσόλες αρχίζουν να χαίρονται...
Στην αρχή μιλήσαμε για βία. Και αν κάτι εντυπωσιάζει τον παίκτη αμέσως αλλά και μέχρι να το τελειώσει είναι ο τρόπος με τον οποίο διαλύονται τα σώματα όταν τα πετύχετε με κάποιο όπλο. Διαλύονται είναι η σωστή λέξη μέσα σε ένα λουτρό αίματος ενώ αυτοί που κρύβονται πίσω απο παράθηρα και σας πυροβολούν αφήνουν ίχνη του σώματός τους πάνω στα τζάμια!
Το πρόγραμμα με το που βλέπετε θυμίζει αρκετά τις παραγωγές που ειχε κάνει η Ocean πάνω στους υπολογιστές πολλά χρόνια πριν αν και εδώ είναι περισσοτερο platform το στήσιμο παρά action hoot'em up. Φυσικά έχετε τον έλεγχο και πάλι του Robocop αφού ο φίλος Terminator είναι ο κακός. Το βάδισμα τα όπλα και οι ήχοι δίνουν την αυθεντικότητα και τον ρεαλισμό που χρειάζεται ένα τέτοιο παιχνίδι για να πείσει.
Ομως υπάρχουν και τα γραφικά. Εδώ δίνει ρέστα η Vigin που μας άφησε με το στόμα ανοιχτό κυρίως σε δύο τομείς. Τα backgrounds που ανά επίπεδο διαφέρουν σημαντικά και είναι με τόσο καλά χρώματα που εμένα προσωπικά μου θύμησαν ένα coin-op που είχε εμφανιστεί πριν 2-3 χρόνια με θέμα πάλι τον Robocop -το 2 νομίζω τότε- και τα sprites που μερικές φορές πιστεύεις οτι θα απλώσεις το χέρι σου και θα τα πιάσεις. Ειδικά οι τελικοί κακοί στα επίπεδα είναι αριστουργηματικοί και σίγουρα το μεγαλύτερο μέρος του προγραμματισμού και των δεδομένων στο cartridge αναλώθηκαν σε αυτά και στην κίνησή τους.

Το πιο ρεαλιστικό υπέρ του παιχνιδιού δεν είναι άλλο απο τα πολλά όπλα που σας δίνει, τις σημαντικές/αληθοφανείς ιδιομορφίες τους και τον τρόπο με τον οποίο αποκτάτε μερικά από αυτά. Δεν μπορώ παρά να αισθανθώ αληθινός ήρωας όταν χτυπώντας με το πιστόλι μου το μεγάλο ρομποτ του OCP επιπέδου του φεύγει το πολυβό-

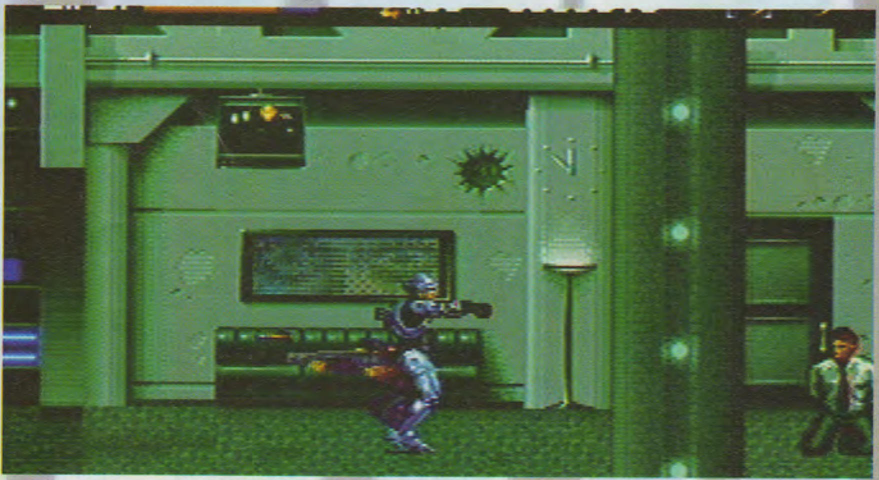






λο και το πρόγραμμα μου επιτρέπει να το πάρω από το πάτωμα και να το χρησιμοποιήσω εναντίον του. Αυτος είναι αληθινός ρεαλισμός και εθισμός που ανεβάζει πολύ το πρόγραμμα και τους ανθρώπους πίσω από αυτό. Υπάρχουν λοιπον laser που είναι μικρές ακτίνες που φτάνουν μακριά, τηλεκατευθυνόμενοι πύραυλοι ιδανικοί για τον χαμό σε ορισμένα επίπεδα, όπλα τριών κατευθύνσεων, μπαζούκα πλάσματος που δεν συγχωρούν και ένα σωρό ακόμα bonus όπλα που κάνουν την ζωή σας πιο εύκολη. Αν σχκεφτείτε μάλιστα ότι έχετε την δυνατότητα να κράτατε δύο όπλα και να τα αλλάζετε με το πάτημα ενος πλήκτρου τότε θα αισθάνεστε πολύ καλυτερα.

Ο ήρωας μπορεί να δεχτεί αρκετά χτυπήματα πριν η μείωση της ενέγειάς του στο μηδέν τον οδηγήσει σε χάσιμο μιας ζωής. Αλλά και πάλι μην ανυσηχείτε, στα πιο εύκολα επίπεδα έχετε πολλές ζωές -περισσότερες απ'όσες μετριούνται στα δάχτυλα του ενος χεριού- και μερικά credits με αποτέλεσμα να φτάσετε την πρώτη φορά που θα παίξετε τουλάχιστον μέχρι το όγδοο από τα 10 επίπεδά του.



Ατμοσφαιρικά γραφικά και ήχος, μεγάλα καλά animated sprites, βία χωρίς υποκρισία, πολλά power-ups.

Ελειψη διπλού, σχετικά εύκολο για έναν μέσο παίκτη.



1 ΠΑΙΚΤΗΣ

του
Ν.Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Χωρίς να αποτελεί επανάσταση είναι διαφορετικό από τα απλά platform αλλά και τα shoot'em up. Είναι ένας άριστος συνδιασμός όπου αν δεν ήταν τόσο εύκολο στο εύκολο επίπεδο και μερικές φορές δεν χανόσουν και εκνευριζόσουν έστω και λίγο σε ορισμένα επίπεδα θα άξιζε να πάρει μεγαλύτερη αναγνώριση.

ΑΝΤΟΧΗ

Εδώ βέβαια με έλλειψη διπλού και τέτοια ευκολία μπορεί σε μία βδομάδα μερικοί να το ξεχάσουν.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα sprites κυριαρχούν στον προγραμματισμό όπως και οι διάφοροι τρόποι θανάτου των αντιπάλων σας.

ΗΧΟΣ

Σα να παίζεις αληθινό πόλεμο οπως παρατήρησαν δίάφοροι φίλοι.

GAMEPLAY

Περιέργως είναι καλό αν και δεν έχει διπλό. Αρκετά εύκολο όμως.

81

SKYBLAZER

Ενα παιχνίδι από αυτά που αξίζουν της φήμης της SONY επιτέλους χτυπάει το Super NES και καταφέρνει να ξεπεράσει όλες μας τις προσδοκίες μας δίνοντας ένα μάθημα στα περισσότερα platform που κυκλοφορούν για οποιοδήποτε μηχάνημα.

ΥΠΟΘΕΣΗ

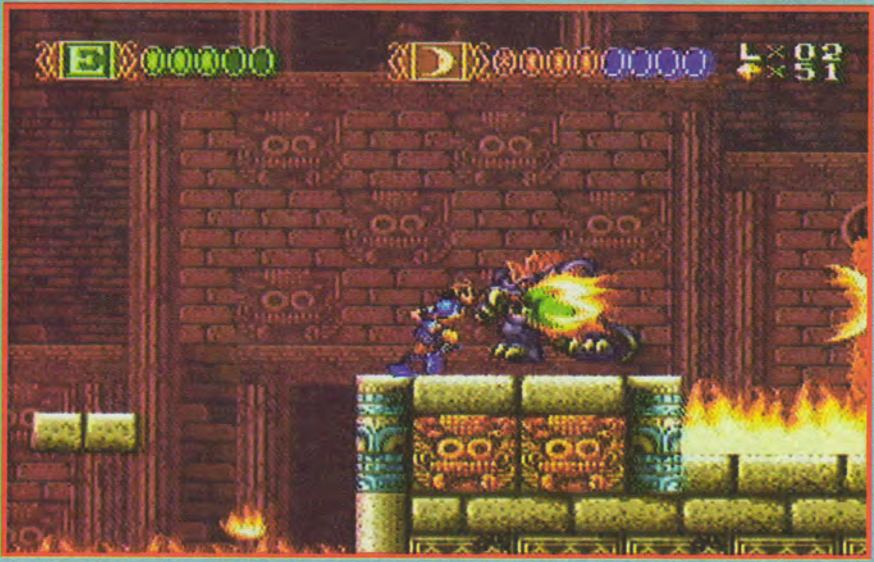
Απίστευτα πράγματα, μεγαλειώδους διάστασης συμβαίνουν στο Skyblazer. Ο Raglan, ο άρχοντας της καταστροφής έχει ζητήσει την βοήθεια του μοχθηρού κύριου του πολέμου Ashura για να φέρει στον κόσμο των ανθρώπων τις στρατιές των δαιμόνων και να κυριεύσει τα πάντα. Μέρος του τρομερού σχεδιού του ήταν να απαγάγει την καλή μάγισσα Arinna. Ο μόνος που μπορεί να την σώσει είναι ο SkyBlazer, δηλαδή εσείς, ένα sprite που μπορεί να μην είναι ογκώδες αλλά κάνει τρομερά πράγματα. Η πρώτη συναντησή σας με τον Ashura είναι μια φοβερή ήττα για σας καθώς μόλις περνάτε το πρώτο επίπεδο ο Ashura σας εξοντώνει σχεδόν με ελάχιστη προσπάθεια. Οχι μην τρομοκρατείστε, δεν χάνετε ούτε δείχνετε την πραγματική σας δύναμη. Είναι κόλπο κινηματογραφικό του παιχνιδιού για να κάνει πιο ρεαλιστικό το παιχνίδι. Η ιστορία συνεχίζει ακθώς ένας ωραίος γεράκος σας φροντίζει και σας μυεί στα μεγάλα μυστικά. Ενα από αυτά είναι τα passwords του παιχνιδιού που σας επιτρέπουν αφού χασετε μια ζωή να γυριζεται σε εκείνο το μέρος που παίξατε την τελευταία φορά. Μερικά επίπεδα βέβαια είναι ιδιαίτερα μεγαλα αλλα είναι άλλο τόσο εθιστικά.

21 ΕΠΙΠΕΔΑ

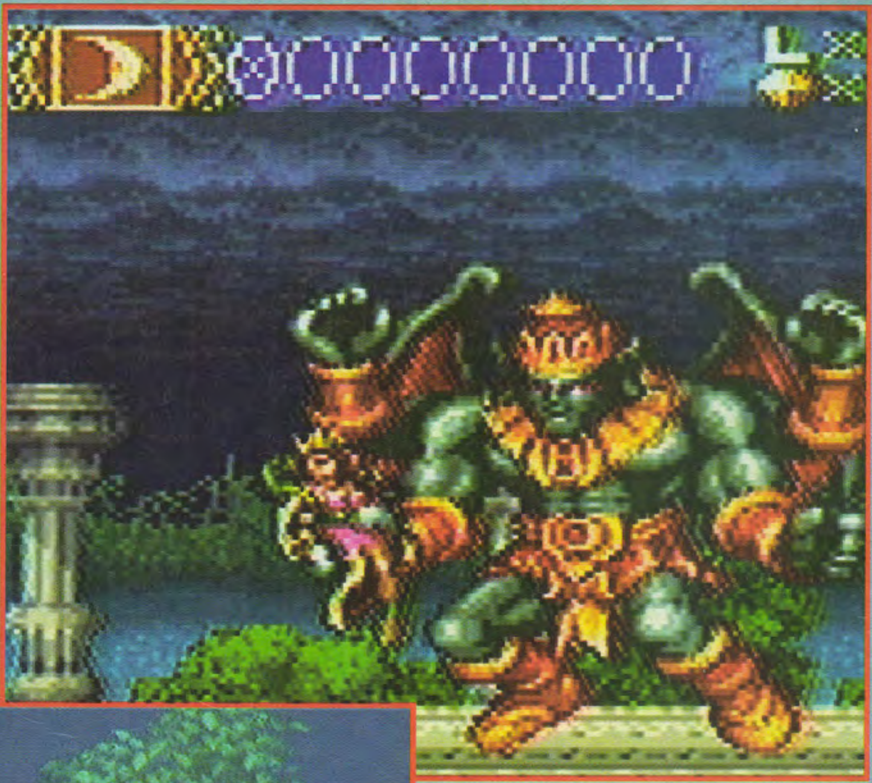
Τα παιχνιδι χαρακτηρίζεται από ην ίδια την SONY IMAGESOFT σαν action/adventure και θα συμφωνήσουμε βάζοντας και την λέξη arcade ενδιάμεσα. Υπάρχουν ένα σωρό bonus που σας δίνουν υπερδυνάμεις ή ενέργεια. Συγκεκριμμένα υπαρχουν πράσσινα φιαλίδια διαφόρων μεγεθών που αποκαθιστούν ένα μέρος ή ολόκληρη την ενέργειά σας καθώς και αντίστοιχα κόκκινα που σας δίνουν τις υπερδυνάμεις σας να πετάτε ένα ενεργειακό σπαθί και να καταστρέφετε όποιον σταθεί στο πέρασμά σας. Ακόμα προχωρώντας θα παρετε ένα ξόρκι με το οποίο μετατρέπεστε σε πύρηνη σφαίρα που σας επιτρέπει οχι μόνο να καταστρέψετε τα πάντα στο πέρασμά σας αλλα και να υπερπηδήσετε χάσματα. Αυτή η δύναμη ονομάζεται Comet Blast και θα την αποκτήσετε νικώντας τον πρώτο τελικό κακό. Κάτι ανάλογο είναι και το FireHawk που είναι όμως πιο όμορφο. Υπάρχει επίσης το Lightning Strike με το οποίο ο ήρωας επικαλείτε τους κεραυνούς για να ταράξει τους αντιπάλους του. Με το meditation οι αντίπαλοί σας παγώνουν και μένουν στο ανύπαρκτο έλεος σάς. Οι αντίπαλοι που θα συναντήσετε ειναι αυτο που δίνει την μεγαλύτερη αξία στο παιχνίδι. Είναι πολλοί και διαφορετικοί ανά επίπεδο και όταν έρχονται σε συνδιασμούς τότε







πραγματικά όλα δυσκολεύουν για τον επίδοξο Sky Blazer. Υπάρχουν τύποι με δαγκάνες αντί για χέρια, φυτά που παράγουν σπόρους μάτια που περπατούν και κάθε άγγιγμα πάνω τους σας στερεί και ενέργεια, άλλοι είναι μαγοι με την μορφή τράγων που χτυπώντας τα μπαστούνια τους στο έδαφος σας κυνηγούν ηλεκτρικές εκκενώσεις κτλ. Υπάρχουν επίσης θανατεροί τελικοί κακοί που θέλουν αρκετά χτυπήματα για να καταστραφούν δίνοντας την δυνατότητα στο μηχάνημα να δείξει την αξία του χρησιμοποιώντυας τεχνικές scalling, αλλά και παραμόρφωσης των sprites. Στα επίπεδα αυτά φτάνετε ακολουθώντας κάποια δρομάκια πάνω σε έναν χάρτη θυμίζοντας λίγο πολύ το ανάλογο σύστημα του Mario μόνο που εδώ τα πράγματα είναι σοβαρά. Μια από τις μεγαλες αμφιβολίες που είχα πριν παίξω μερικά επίπεδα του παιχνιδιού ήταν ότι δίνοντας passwords θα γινόταν υπερβολικά εύκολο και θα τελείωνε μέσα σε μερικές μέρες χάνοντας έτσι την αξία του αλλά και την αξία των χρημάτων που δίνει κανείς γι'αυτό. Ομως οι επιφυλάξεις μου διαλύθηκαν καθώς το πρόγραμμα είναι αρκετά δύσκολο και εθιστικό πράγμα που κανει τα passwords απαραίτητα για να επιβιώσετε.



ΤΕΧΝΙΚΗ ΑΠΟΨΗ

Πρώτα απ'όλα τα γραφικά είναι γεμάτα με φαντασία ατελείωτη κάτι που οι φίλοι μου οι Ιάπωνες φαίνεται ότι έχουν ανεξάντλητη. Τα sprites είναι η πρώτη απόδειξη αφού δεν είναι τα κουραστικά γνωστά πρόσωπα με τις κουραστικές κινήσεις αλλά νέα πράγματα που συναρπάζουν. Μετά έρχονται τα backgrounds αλλά και όλα τα foregrounds που από μόνα τους θα άξιζαν τα εύσημα για ολόκληρο το παιχνίδι. Ολες σχεδόν οι τεχνικές που το μηχάνημα περιλαμβάνει χρησιμοποιούνται εδώ. Υπάρχει και mode 7 όταν φτανετε στον πύργο του Tarolin καθώς και scalling κάθε φορά που μπαίνετε σε κάποια νέα περιοχή. Η ποιότητα των τμημάτων αυτών δεν θα μπορούσε να πραγματοποιηθεί χωρίς





1 ΠΑΙΚΤΗΣ
του Ν. Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Η πρώτη και τελευταία αίσθηση του παιχνιδιού είναι αυτή ενός coin-op. Οι τελικοί κακοί είναι "αστέρια" από κακία, μέγεθος και εμφάνιση ενώ η μουσική θα κλέψει καρδιές. Η συνολική εμφάνιση του παιχνιδιού είναι εξωπραγματικά γιαπωνέζικη δίνοντας κάτι διαφορετικό αλλά και ρεαλιστικό στο πρόγραμμα.

ΑΝΤΟΧΗ

Αν και δεν έχει διπλό έχει passwords και παίζεται πολύ μετά τις 2.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Μεγάλα sprites με ομαλό animation, κάθετο και οριζόντιο scrolling, 256 χρώματα. Ασυναγώνιστο το Super Nes.

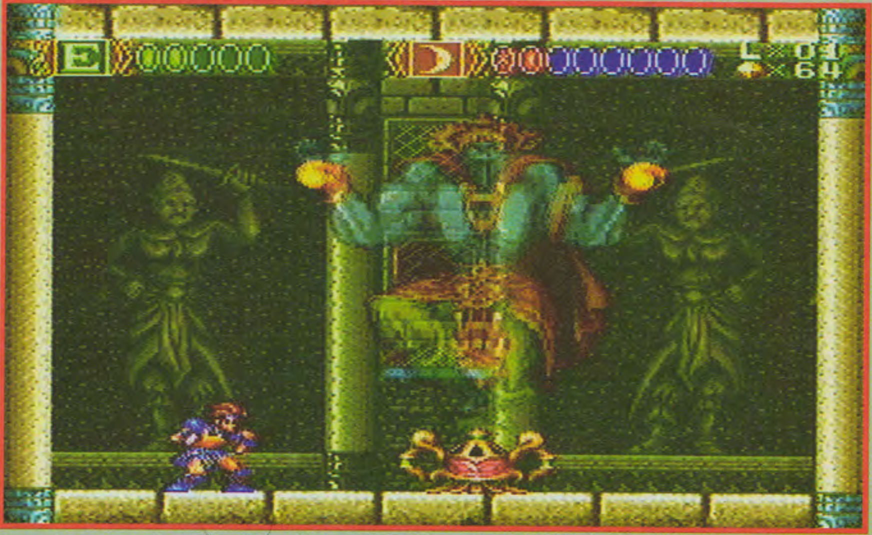
ΗΧΟΣ

Θαυμάσιος με όλα τα μουσικά θέματα που θα ευχόταν κανείς. Τα εφφέ έπρεπε να τονωθούν περισσότερο.

GAMEPLAY

Μπορεί να μην έχει διπλό αλλά όλα τα άλλα τα έχει σε μεγάλες δόσεις.

91



την παλλέτα των +32000 χρωμάτων του μηχανήματος. Ο κόσμος του πύργου του tarolin είναι έτσι εντελως διαφορετικός χρωματικά αλλά πάντα ρεαλιστικός σε σχέση ας πούμε με τα ποτάμια της άμμου στα προχωρημένα επίπεδα ή το αρχικό παλάτι. Ο ήχος περιλαμβάνει πρωτότυπα μουσικά κομμάτια διαφορετικά για κάθε επίπεδο που κυμαίνονται από ροκ κομμάτια μέχρι κλασσικά! Συνοδεύεται από θαυμάσια εφφέ ανάλογα με την δράση.

MANGA

Οχι, όχι ήταν απλώς κόλπο για να αποσπάσω την προσοχή σας. Ομως η λέξη Manga δεν είναι εντελώς άσχετη με το παιχνίδι. Η αίσθηση που αποπνέει πλησιάζει αρκετά την δύναμη των γνωστών ιαπωνικών κινουμένων σχεδίων και ο κεντρικός ήρωας είναι καινούριος, δυναμικός και εκτός από το παιχνίδι θα εμφανιστεί και σε κόμικ! Πάντως μερικές από τις δυνάμεις του ήρωα δεν μπορούν παρά να θυμίσουν Urotsukidoji... Και απ'ότι άφησε η κατασκευάστρια να διαφανεί ο ήρωας θα έχει πρωταγωνιστικούς ρόλους και σε πολλά παιχνίδια στο μέλλον.



Καταπληκτικό σενάριο, μοιάζει να τα περιέχει όλα. Εκμεταλλεύεται τις δυνατότητες του Super NES, έχει passwords και θαυμάσιους τελικούς κακούς.

Δεν παίζει διπλό και το κεντρικό sprite είναι σχετικά μικρό.

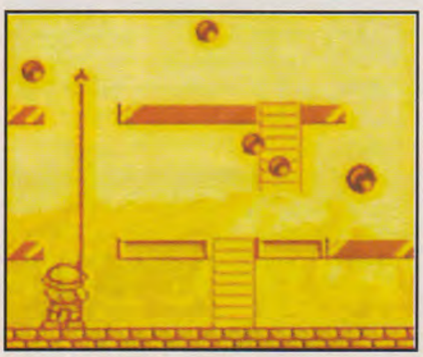
PANG

Αλλη μια μεταφορά από τα ηλεκτρονικά για τη κονσολίτσα σας. Από πολλούς αγαπήθηκε ιδιαίτερα, δεν μπορώ όμως να πω πως το ίδιο συνέβη και σε μένα προσωπικά. Για arcade είναι σχετικά πρωτότυπο, με τον ήρωα να προσπαθεί να σκάσει τα μπαλόνια που εμφανίζονται στην οθόνη. Το βασικό του όπλο είναι δύσκολο να περιγραφεί, θυμίζει κάτι σαν σκοινί με ένα βελάκι στην άκρη του που πηγαίνει μέχρι το ταβάνι και μετά εξαφανίζεται προς τα πάνω. Φυσικά υπάρχουν και πολλά εξτρά όπως πυροβόλα, πάγωμα της κίνησης των μπαλονιών και άλλα. Το δύσκολο σημείο της υπόθεσης είναι το ότι τα μπαλόνια δεν καταστρέφονται με ένα χτύπημα αλλά χωρίζονται σε δύο μικρότερα. Αυτά με τη σειρά τους σε δύο ακόμα πιο μικρά που μπορούν πια να καταστραφούν.



Οταν ένα μπαλόνι χωρίζεται τα δύο τμήματά του κινούνται προς διαφορετικές κατευθύνσεις δυσκολεύοντας τα πράγματα ακόμη περισσότερο. Επίσης υπάρχουν και μερικά τερατάκια που περιφέρονται για να συμπληρώνεται η συνταγή.

Κάπου εδω εξαντλείται όλη η ιδέα και το βάρος πέφτει πια στην ποικιλία των πιστών και στο playability. Οι πίστες είναι αρκετές (τουλάχιστον όσες μπορέσαμε να δούμε) ενώ ο χειρισμός είναι από τα δυνατότερα σημεία του παιχνιδιού. Το ενδιαφέρον ανεβαίνει γρήγορα ενώ το διπλό είναι ακόμη καλύτερο. Η μεταφορά στο Gameboy είναι από τις πιο πετυχημένες και σ' αυτό βοηθάει βέβαια η έλλειψη scrolling της οθόνης. Τα sprites είναι αρκετά μεγάλα και ευδιάκριτα ενώ και σε ταχύτητα δεν υστερεί καθόλου από άλλες εκδόσεις. Τελικά πρόκειται για μια αρκετά καλή αγορά που πρέπει να τη λάβετε υπ' όψη σας.







1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ

Του ΓΙΑΝΝΗ ΦΑΡΜΑΚΗ

ΓΕΝΙΚΑ

Από τα καλύτερα coin op convertions δεν έχει χάσει σχεδόν τίποτε σε σχέση με τις 16μπιτες εκδόσεις.

ΑΝΤΟΧΗ

Το διπλό το ανεβάζει αρκετά αλλά και το μονό δεν υστερεί καθόλου.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Μεγάλα και ευδιάκριτα sprites, ακίνητες πίστες, όλα τέλεια. Οτι καλύτερο μπορούσε να γίνει στο Gameboy.

ΗΧΟΣ

Ισχύει το ίδιο με τα γραφικά.

GAMEPLAY

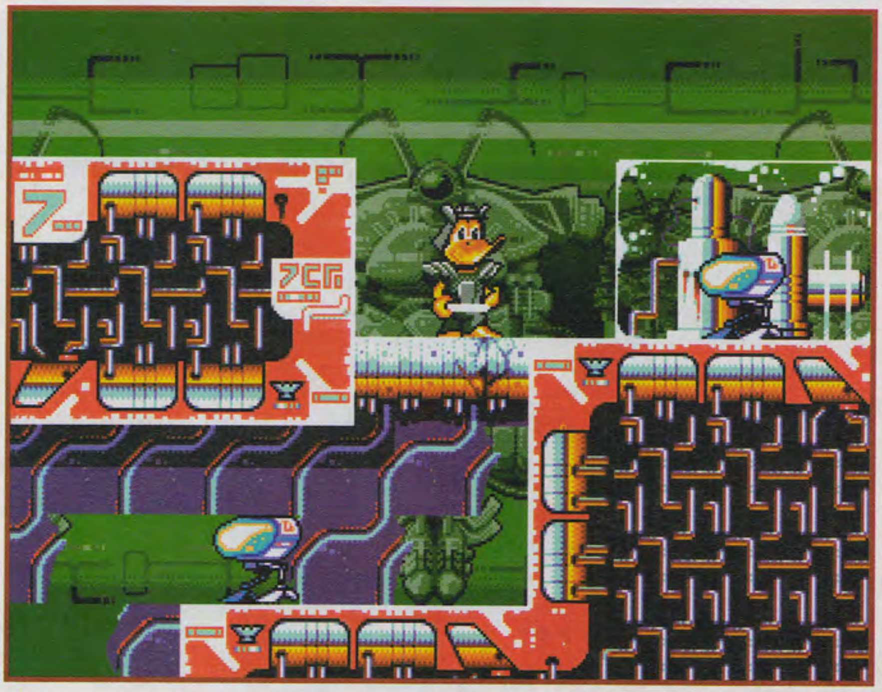
Εχει διατηρήσει όλα τα στοιχεία που το έκαναν δημοφιλές στα άλλα φορμάτ.



70

DONK

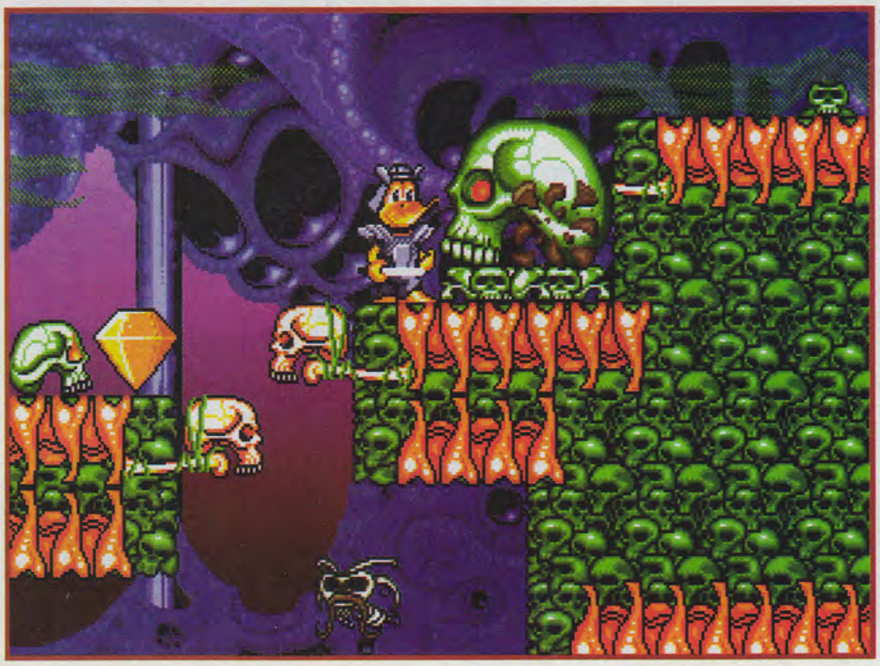
Λοιπόν έχουμε δει όλοι τον Sonic και μερικά άλλα θαυμάσια platform που είναι γρήγορα, με τεράστια sprites και μπόλικο gameplay στις κονσόλες. Εντάξει υπήρξε και ο Zool στην Amiga αλλά δεν μπορώ να σκεφτώ κανένα platform παιχνίδι που να χωρίζει την οθόνη σε δύο μέρη και να ειναι τελείως εθιστικό. Μετά από την 1200 έρχεται η έκδοση του CD 32 και είναι ευχάριστο να βλέπεις ότι η εταιρία έχει ιδιαίτερα εμπλουτίσει το πρόγραμμα, με πολλή μουσική και κίνηση για να το κανει μια πολύ εντυπωσιακή εμπειρία. Ο Donk, μιας που τό'φερε η κουβέντα, είναι μια πάπια σαμουράι και ταυτοχρονα ένα πολύ καλοφτιαγμενο sprite που όχι μόνο είναι μεγάλο αλλά μπορεί να εκτελέσει ένα σωρό έξυπνες κινήσεις πολύ γρήγορα. οι προγραμματιστές, οι Hidden, έχουν μια εξαιρετικά καλή γνώση του hardware της Amiga και παρουσιάζουν μερικά πολύ έξυπνα τρικ κίνησης όπως όταν κάνετε το joypad κάτω ο μεγάλος σαμουράι μεταμορφώνεται κυριολεκτικά σε μια μικρή πάπια. Τα platform παιχνίδια περιστρέφονται γύρω από ενδιαφέροντες κακους και ευαίσθητο χειρισμό. Αυτό συμβαινει ως επί το πλείστον και εδώ και θα μπορούσαμε να πούμε οτι είναι κάτι περισσότερο από ένα arcade παιχνιδι. Υπάρχουν 112 επίπεδα να συμπληρώσετε και είναι ένα πραγματικό παιχνίδι ικανοτήτων και γρήγορων αντιδράσεων και ακόμα και στο πρώτο επίπεδο θα το βρείτε δύσκολο αλλά εθιστικό καθώς σας πετούν κάτω απο τις πλατφόρμες αγκαθωτές σφαίρες και όλων των ειδών περίεργα σχήματα. Ενα άλλο στοιχείο εκτός από την μεταμόρφωση σε πάπια είναι ότι όταν ολοκληρώνετε επιτυχώς ένα επίπεδο μπορείτε να βλέπετε έναν τεράστιο χάρτη και να σχεδιάζετε την προοδό σας μεσα στο παιχνίδι. Το παιχνίδι ειναι γεμάτο χιούμορ και με 10 κόσμους (περισσότερους απ'την Amiga έκδοση νομίζω) με ασυνήθιστα γραφικά και backgrounds με παράλληλο scrolling. Μπορεί να σας φανεί ότι με πληρώνουν για να γράφω ευχάριστα πράγματα γι'αυτό το παιχνιδι αλλά το απλό γεγονός παραμένει οτι αυτό το πρόγραμμα είναι ένα περισσότερο δουλεμένο παιχνιδι κονσόλας με στυλιζαρισμένη παρουσίαση και πολλά να δει και να κάνει κανείς. Μόλις αρχιζετε να πιστεύετε ότι γνωρίζετε όλα τα κόλπα τις παγίδες και τις ομάδες των κακών νά'σου ξεπετάγονται διαφορετικά είδη εχθρών που θα σας κάνουν να σταθείτε και να σκεφτείτε. Μπορεί ηδη να αναρωτιέστε για την πλοκή του προγράμματος. Με το έμπιστο σπαθί σας μπορείτε να κάνετε μερικές περιστρο-







φές, επιταχύνσεις και πρέπει να μαζεύετε διαμάντια ενώ αποφεύγετε παγίδες και γενικά βρίσκετε τον δρόμο σας μέσα στο παιχνιδι που μοιάζει με ένα τεράστιο 8 κατευθύνσεων λαβύρινθο καθώς μπορείτε να πηδάτε προς τα πάνω, κατω, να κινείστε στα πλάγια κτλ. Η ενέργειά σας εμφανιζεται στην βάση της οθόνης και λάμπει κόκκινη αν πλησιάζετε στο τελος μιας ζωής. Ευτυχώς υπάρχουν πολλά να μαζέψετε κατά την διαδρομή σας για να βοηθήσουν τον αγαπημένο ήρωα. Σε σχέση με την εξέλιξη των platform αυτό είναι ένα πετράδι ποικιλίας, με έξυπνο χειρισμό στα joypad που είναι πιο έξυπνος στο CD32 παρά στην Amiga, με μία πρόκληση που θα δοκιμάσει ακόμα και τους καλύτερους παίκτες και καλύτερα απ'όλα υπάρχουν πολλά αστεία στοιχεία όπως ένα αυγό που περπατάει με ποδαράκια που μόλις φαίνονται. Με πρόβλεψη για 2 παίκτες όπου η οθόνη χωρίζει στην μέση τί περισσότερο θα μπορούσε να ζητήσει κανείς.





SUPERVISION/WADDINGTON

1 ΠΑΙΚΤΗΣ

Του Derek de la Fuente

ΓΕΝΙΚΑ

Καλύτερο από τα συνηθισμένα παιχνιδια που κυκλοφορύν τον τελευταίο καιρό για το συγκεκριμενο μηχάνημα. Θα ευχαριστήσει πολλούς κατοχους CD 32 σαν ποιότητα αλλά και σαν υπόσχεση για ακόμα περισσοτερα και καλύτερα παιχνίδια για το μηχάνημά τους.

ΑΝΤΟΧΗ

Μεγάλο παιχνίδι αλλά δύσκολο. Το διπλό το κάνει πιο ευχάριστο.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Χωρίς να ειναι τίποτα το τρομερό έχει μερικά θαυμάσια στοιχεία.

ΗΧΟΣ

Πολλά καλά μουσικά κομμάτια. CD είναι αυτό, τί να κάνουμε.

GAMEPLAY

Το διπλό είναι μια θαυμάσια προσθήκη. Υπάρχουν όμως και άλλες καλές εκπλήξεις.

80

RENEGADE



2 ΠΑΙΚΤΕΣ

του A.GORE Κοτζιά

ΓΕΝΙΚΑ

Ενα παιχνίδι που μας ταξιδεύει πολλά χρόνια πίσω. Ηταν υπέροχο εκείνη την εποχή και ακόμα και τώρα είναι αρκετά καλό. Βία, ταχύτητα, και ξύλο είναι η κεντρική ιδέα του παιχνιδιού.

ΑΝΤΟΧΗ

Αν και το έχω τελειώσει άπειρες φορές, ποτέ δεν έπαψα να το παίζω.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Καλούτσικα γραφικά, αλλά το Master System είναι ικανό και για καλύτερα.

ΗΧΟΣ

Αρκετά μουσικά θέματα με βαρετές συνθέσεις, κακή ποιότητα ήχου, και καλούτσικα ηχητικά εφφέ.

GAMEPLAY

Πολύ καλό Gameplay που σας ξυπνάει απόκρυφα βίαια αισθήματα.

87

Το θυμάστε το Renegade για Spectrum και Amstrad; Αν το θυμάστε, ετοιμαστείτε να το ξαναθυμηθήτε αφού έρχεται με κακές διαθέσεις να κάνει κατάληψη στο Master System σας. Η εποχή που διαδραματίζεται το παιχνίδι είναι γύρω στην δεκαετία του 70. Ο τόπος είναι κάπου στην New Arcadia, οπού ο αδυσώπητος Lucas έχει μετατρέψει την περιοχή σε πρωτεύουσα του υπόκοσμου. Εμπορεύεται τα πάντα, από ναρκωτικά μέχρι ανθρώπινες ζωές. Η αστυνομία τον τρέμει, οι πολίτες τον φοβούνται, και κανείς μέχρι τώρα δεν τολμάει να κάνει κάτι. Παρ'όλα αυτά φαίνετε ότι υπάρχει ένας άντρας γενναίος και δυνατός ο οποίος είναι έτοιμος να αντιμετωπίσει των Lucas γιατί βαρέθηκε να βλέπει την βρωμιά και την απάτη να ανθίζουν στη πόλη του. Το μόνο που χρειάζεται είναι ένα joypad και ένας ικανός παίκτης έτσι ώστε να συνεργαστούν και να πατάξουν το έγκλημα που βρίσκεται γύρω τους. Ξέροντας την βρώμικη τέχνη του Street Fighting ο νεαρός που ακούει στ' όνομα Mr K είναι επιτέλους έτοιμος. Για να φτάσει όμως στον Lucas πρέπει να περάσει από τέσσερις συμορίες τις οποίες ηγούνται τέσσερις αρχηγοί ο ένας πιο δύσκολος από τον άλλον. Αρχίζετε στον υπόγειο όπου τα πράγματα είναι σχετικά εύκολα. Διάφοροι τύποι "ροκαμπιλάδες" επιτίθονται χωρίς να σας δυσκολεύουν ιδιαίτερα. Αφού ξεμπερδέψετε έχετε να κάνετε με τον αρχηγό τους, τον Jack. Μετά έχουν σειρά οι μηχανόβιοι, αφού τους τις "βρέξετε" ανεβαίνετε στο χαρλεόνι σας και πηγαίνετε να αντιμετωπίσετε των joel. Μετά και απ'αυτό οι αντίπαλοι σας είναι γυναίκες. Οχι δεν είναι αυτές του 321, αλλά μερικές ακόμα πιο άσχημες τις οποίες πρέπει να τις στείλετε να πλύνουν τα πιάτα στην κουζίνα. Αφού τις στείλετε για λάντζα βγαίνει η χοντρέλω η αρχηγός τους στην οποία κάνετε λιποαναρόφηση. Τέλος αφού περάσετε και τους καινούργιους "χεφλέδες" αντιμετωπίζετε και τον τελικό αρχηγό Lucas. Η εξοικείωση με το παιχνίδι είναι πολύ εύκολη. Αρκετές κινήσεις οι οποίες είναι άνετα προσπελάσιμες μέσω του joypad. Ο χαρακτήρας αντιδρά ακαριαία στις εντολές που του δίνετε, και κάνει "κιμά" τις μούρες των αντιπάλων. Ολα αυτά εκφράζονται αρκετά καλά απο τα γραφικά του παιχνιδιού τα οποία είναι όμως πολύ ψεύτικα. Εχουμε να κάνουμε με έντονους χρωματισμούς χωρίς ιδιαίτερες σκιές. Το Animation των Sprites είναι ικανοποιητικό και δεν μας άφησε παραπονεμένους. Η μουσική είναι μέτρια, αν εξαιρέσουμε τα αρκετά καλά εφφέ. Τα μουσικά θέματα εναλλάσσονται, αλλά οι συνθέσεις είναι βαρετές και η ποιότητα του ήχου είναι χαμηλή. Το Gameplay είναι πάρα πολύ δυνατό, όπως ακριβώς ήταν και στα παλαιά μηχανήματα που προαναφέραμε.







+ Καλό gameplay, διαχρονικό στο παίξιμο, και βίαιο.

− Μέτριος ήχος, άσχημοι χρωματισμοί.

CHESSMASTER

Το σκάκι είναι ένα από τα πιό καλά και πιό διαδεδομένα παιχνίδια σκέψης. Αυτό το πανάρχαιο παιχνίδι έρχεται να εκσυγχρονιστεί με την εποχή μας και παρουσιάζεται σε πιό σύγχρονες μορφές. Μιά από αυτές τις μορφές, είναι και η έκδοση για gamegear, που ακούει στο όνομα THE CHESSMASTER. Οπως καταλαβαίνετε πρόκειται γιά το κλασικό σκάκι, το οποίο δεν χρειάζεται ιδιαίτερη περιγραφή γιά τον τρόπο που παίζεται. Ο βασικός σκοπός του κάθε παίκτη είναι να εγκλωβίσει τον βασιλιά του



αντιπάλου χωρίς να του αφήνει περιθώρια κινήσεων. Παράλληλα πρέπει να προστατεύει τον δικό του βασιλιά απ'την αιχμαλωσία. Αφού λοιπόν βάλετε το cartirge στο gamegear σας, και αφού ακουστεί μία φωνή που αναγγέλει το παιχνίδι, γρήγορα, και πατώντας απλά το START αρχίζετε το παιχνίδι. Το παιχνίδι διαθέτει πολλές επιλογές, οι οποίες υπάρχουν γιά να σας διευκολύνουν, αλλά και γιά να σας παρέχουν την δυνατότητα να κάνετε χρήσιμες ρυθμίσεις.



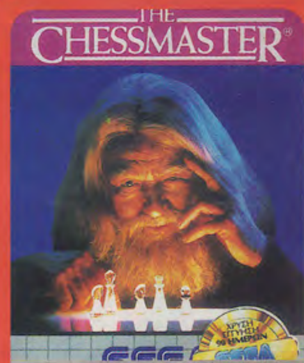
Το Chessmaster έχει στην μνήμη του πάνω από 150.000 κλασικές "σκακιστικές" κινήσεις. Πριν επιλέξετε το πιόνι σας, μπορείτε να συμβουλευτείτε των Chessmaster γιά βοήθεια όσον αφορά την κίνιση που επιλέξατε. Πατάτε λοιπόν start για να πάτε στην οθόνη των επιλογών και θα δείτε στα δεξιά το βοήθημα του Chessmaster. Αν ο αντίπαλος σας αργεί να κάνει την επόμενη του κίνηση έχετε όλο το δικαίωμα να τον υποχρεώσετε να κάνει την κίνηση του επιλέγοντας την επιλογή Force Move. Αυτές είναι λίγες "ενδεικτικές" επιλογές που διαθέτει το παιχνίδι. Ας περάσουμε όμως στα τεχνικά χαρακτηριστικά του παιχνιδιού. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι πολύ απλά, αλλά ευδιάκριτα. Εκτός απ'την αρχική εικόνα η οποία είναι digitized, έχουμε να κάνουμε με μιά μονοδιάστατη πλατφόρμα η οποία εμπεριέχει τα πιόνια μας. Ολα αυτά με φτωχό χρωματισμό και καθόλου λεπτομέρεια. Αν και το σκάκι σαν παιχνίδι δεν προσφέρεται για ιδιαίτερες γραφικές αναπαραστάσεις, εμείς πιστεύουμε ότι το παιχνίδι μπορούσε να έχει πολύ καλύτερα γραφικά, αφού το game gear με



τον κατάλληλο προγραμματισμό έχει πολλά να δώσει. Ο ήχος είναι λυτός, και απλός. Δεν υπάρχουν μουσικές μελωδίες, αλλά υπαρχει sampled φωνή η οποία ανάλογα με την κίνηση που κάνετε, ακούγεται, και σας ενημερώνει. Παρ'όλο το μικρό σε μέγεθος ηχειάκι του game gear οι sampled φωνές, είναι πεντακάθαρες και άνετα μπορείτε να ακούσετε τις παρατηρήσεις του Chessmaster. Εκτός απ'αυτό, υπάρχουν και διάφορα "BLIPS" και "BLUPS" τα οποία ακούγονται κάθε φορά που γίνεται κάτι στο παιχνίδι.

\+ Η απεριόριστη αντοχή του παιχνιδιού, καθώς και η δυνατότητα να παίξετε με 2 παίκτες

\- Ο ήχος και τα γραφικά μπορούσαν να είναι πολύ καλύτερα. Φαίνεται ότι η προγραμματιστική ομάδα του παιχνιδιού αρκέστηκε σε μιά απλή μεταφορά του σκάκι, στο gamegear.



1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ

Του Α. GORE Κοτζιά

ΓΕΝΙΚΑ

Σαν παιχνίδι είναι φοβερό, αλλά αυτό δεν οφείλεται στην προγραμματιστική ομάδα του Chessmaster, αλλά σε αυτούς που το επινόησαν εκατοντάδες χρόνια πριν. Η ευθύνη της προγραμματιστικής ομάδας του Chessmaster είναι στα μέτρια γραφικά του, και στον φτωχό ήχο.

ΑΝΤΟΧΗ

Γιά τους λάτρες του παιχνιδιού η αντοχή είναι απεριόριστη.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα γραφικά είναι μονοδιάστατα, χωρίς καθόλου λεπτομέρεια. Το μόνο καλό που μπορούμε να δούμε στον τομέα αυτό είναι ότι τα γραφικά είναι ευδιάκριτα.

ΗΧΟΣ

Αν και υπάρχουν πολύ καλές sampled φωνές, μουσικές μελοδίες δεν υπάρχουν.

GAMEPLAY

Αρκετά καλό το gameplay.

70



1 ΠΑΙΚΤΗΣ

Του Ν.Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Το μόνο καλό παιχνίδι με τον ομώνυμο τίτλο ήταν το adventure των υπολογιστών. Η US Gold πήρε έναν ακόμα κινηματογραφικό τίτλο και έκανε κάτι συνηθισμένο. Αν δεν είσαστε συλλέκτης-φανατικός του Indiana δεν χρειάζεστε αυτό το παιχνίδι. Πραγματικά ό,τι λάμπει δεν είναι πάντα χρυσός!

ΑΝΤΟΧΗ

Ολα τα παραπάνω σε απομακρύνουν γρήγορα από την οθόνη του παιχνιδιού.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Ε, ούτε 64 χρώματα βλέπει κανείς συχνά, ούτε κουνιούνται και πολύ.

ΗΧΟΣ

Πω, πω ο John Williams όταν έγραφε το μουσικό θέμα δεν θα φανταζόταν τέτοια κακή απόδοση.

GAMEPLAY

Απογοητευτική εμφάνιση της US Gold. Εφτιαξε ένα τυπικό platform και περίμενε να πουλήσει το όνομά του.

59



Μεγάλος τίτλος, μεγάλο όνομα στον κινηματογράφοο με πάμπολλες εμφανίσεις και στους υπολογιστές με την arcade και την adventure μορφή του. Στις κονσόλες και συγκεκριμένα στο Mega Drive αυτή είναι η arcade εμφάνιση του παιχνιδιού η οποία δεν διαφέρει κατά πολύ από εκείνη των υπολογιστών στο κεντρικό σημείο. Το κενρικό σημείο ήταν... όχι τα sprites, ούτε τα γραφικά, όχι ο ήχος, όχι οι εχθροί αλλά η... μετριότητα. Το Mega drive δεν ξέφυγε από αυτή την κατάσταση αφού το παιχνίδι είναι μία μετριότητα από κάθε άποψη.





Είναι ένα platform που δεν ξεχωρίζει για τίποτα. Υπαρχουν κάποια επαναλαμβανόμενα backgrounds τα οποία κουράζουν και τα sprites είναι μίζερα. Ο κεντρικός ήρωας δεν θυμίζει ότι πρωταγωνιστησε κάποτε στον κινηματογράφο παρόλο που εκτός από τις γροθιές του υπάρχει και ένα πολύ δυνατό μαστίγιο. Το animation κάνει επισης κακή εντύπωση αφού θυμίζει 8-bit μηχανήματα παρά τις δυνάμεις του Mega drive.

Η περιπέτεια στην οποία μπλέκετε περιλαμβάνει άλματα, αποφυγή βράχων, χρήση σχοινιών αλλά και του μαστιγίου για να αποφύγετε τα χάσματα. Στην οθόνη βλέπετε το σκορ, την ενέργεια που σας απομένει και τον χρόνο, την δύναμη του αντιπάλου σας όταν φτάσετε σε κάποιον τελικό κακό, και την δύναμη του μαστιγίου σας που σε ορισμένες στιγμές μπορεί να εξοντώσει τους κακούς με ένα μόνο χτύπημα.

Υπάρχουν 5 επίπεδα και το πρώτο στις σπηλιές της Utah δεν είναι και το πιό ενυπωσιακό ξεκίνημα. Θα πρέπει να φτάσετε μέχρι τον θηριώδη φύλακα του σταυρού στο τέλος του για να ψιλοχαρείτε.

+ Τα options που ρυθμίζετε είναι αναλυτικά. Ο χειρισμός του sprite συνήθως είναι άψογος.

− Δεν παίζει διπλό, έχει μέτρια γραφικά, κίνηση και ήχο και τα backgrounds θυμιζουν Master System.

STAR WARS



1 Παίκτης

Του Α. GORE Κοτζιά

Η σειρά Star Wars έσπασε τα ταμεία στους κινηματογράφους πράγμα που πολύ πιθανόν να κάνει και το παιχνίδι. Το πρόγραμμα έχει άμεση σχέση με την ταινία και δεν χρησιμοποιεί απλά τον τίτλο της.Πριν ξεκινήσετε μπορείτε να διαλέξετε το επίπεδο δυσκολίας που θα παίξετε. Ξεκινάτε το παιχνίδι ως πριγκήπισσα Leia η οποία προσπαθεί να πάρει τα κλεμμένα απόρρητα έγγραφα. Αφού γίνουν όλα αυτά η Leia (δηλαδή εσείς), παγιδεύεται απ'τους εχθρούς της και φυλακίζεται. Από εδώ συνεχίζετε ως Luke Skywalker. Βρίσκεστε στην έρημο Tattooie η οποία είναι γεμάτη με επικίνδυνα πλάσματα. Με την συντροφιά του νέου σας droid C-3PO, ψάχνετε για ένα droid για να φύγετε. Η αποστολή σας γενικότερα είναι να βρείτε τρόπο να πάτε στο Death Star επανδρωμένοι με όπλα και πλήρωμα. Εκεί και αφού περάσετε τα εχθρικά αεροσκάφη ψάχνετε να βρείτε την φυλακισμένη Leia. Το παιχνίδι είναι από τα λίγα γιά Game Gear που διαθέτουν κάποιο αξιοσέβαστο σενάριο και πολλούς τρόπους παιχνιδιού. Τη μία χειρίζεστε ρομπότ, την άλλη άνθρωπο, και την άλλη διαστημόπλοιο. Σε μερικά επίπεδα μπορείτε να αλλάζετε τον τύπο που χειρίζεστε πατώντας το START. Η παραπάνω επιλογή λειτουργεί σε όλα τα επίπεδα εκτός αν είστε στο Millennium Falcon, στο X-wing, ή στην διάρκεια της τελικής αναμέτρησης με το Death Star. Η







αντοχή του παιχνιδιού είναι πολύ μεγάλη αφού δεν είναι μονότονο αλλά ούτε και πανεύκολο. Ο τύπος του παιχνιδιού αλλάζει όσο προχωράτε από platform σε arcade adventure και από arcade adventure σε shoot em'up. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι υπέροχα, και μου άλλαξαν γιά άλλη μιά φορά την γνώμη για τις δυνατότητες του Game Gear. Πολύχρωμα, ευδιάκριτα, και καλοσχεδιασμένα είναι με λίγα λόγια τα γραφικά του Star Wars. Το Animation των χαρακτήρων είναι ομαλότατο και ευχάριστω για το μάτι. Το παιχνίδι απαιτεί απο εσάς γρήγορα αντανακλαστικά και πολύ εξάσκηση αφού η κίνηση σε πολλά σημεία του παιχνιδιού είναι πολύ γρήγορη. Το scrolling της οθόνης είναι πολύ γρήγορο και ομοιόμορφο. Παρ'όλα αυτά οι παραφορτωμένες εικόνες με χρώματα και γραφικά όταν κινούνται δεν είναι και τόσο ευδιάκριτες. Τίποτα απ' αυτά δεν είναι ικανά να μου αλλάξει την γνώμη για τα υπέροχα γραφικά του παιχνιδιού. Ο ήχος είναι περίφημος. Γνωστά soundtrack απο την διάσημη ταινία STAR WARS. Πολλαπλά τα μουσικά θέματα τα οποία αλλάζουν απο πίστα σε πίστα. Η ποιότητα του ήχου είναι πολύ καλή και δεν ζορίζει το μικροφωνάκι του Game Gear που μας έχει συνηθίσει να παραμορφώνει τον ήχο σε άλλα παιχνίδια. Ο χειρισμός είναι και αυτό πολύ καλό. Εύκολος χειρισμός και γρήγορη εξέλιξη συντελούν σε ένα ικανοποιητικότατο Gameplay.

+ ΑΝΤΟΧΗ, ΓΡΑΦΙΚΑ, ΗΧΟΣ, GAMEPLAY!

– Δυσκολούτσικο, χρειάζεται γερά νεύρα.

ΓΕΝΙΚΑ

Ενας υπέροχος συνδυασμός γραφικών, ήχου, σεναρίου, και gameplay. Σε όλα αυτά έρχεται να προστεθεί και το είδος του παιχνιδιού το οποίο εναλλάσσεται. Κάντε ένα δώρο σε εσάς και στο Game Gear σας : αγοράστε το Star Wars.

ΑΝΤΟΧΗ

Ενα απ'τα λίγα παιχνίδια για game gear που θα μείνει για πάρα πολύ καιρό στα έγκατα του μηχανήματος σας.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Πολύχρωμα, γρήγορα και ευδιάκριτα.

ΗΧΟΣ

Πολλά μουσικά κομμάτια που τα πλαισιώνουν εξαιρετικά ηχητικά εφφέ.

GAMEPLAY

Γρήγορο και εύκολο στον χειρισμό.

93



ΠΡΟΛΟΓΟΣ

Η "δεινοσαυρομανία" είναι ένα αναμφισβήτητο γεγονός. Ειδικά τις μέρες της προβολής του υπέροχου Jurassic Park στα αθηναικά σινεμά. Εκείνο τον καιρό, δεν υπήρχε περίπτωση να κάνετε τον περίπατο σας, χωρίς να δείτε και εσείς κάποιο συμπαθητικό δεινόσαυρο σε αφίσες, σε μπλούζες, σε περιοδικά, αλλά και σε ότι άλλο μπορούσατε να φανταστείτε. Η "δεινοσαυρομανία" όμως δεν σταμάτησε σε αυτά, αλλά ευτυχώς γιά μας μεταφέρθηκε στους υπολογιστές και στις κονσόλες μας. Η προγραμματιστική ομάδα της Sega δίνει την δυνατότητα στους Master System gamers να γνωρίσουν τους δεινόσαυρους του Jurassic Park μέσα απο την οκτάμπιτη, αλλά συμπαθέστατη κονσόλα τους. Ας περάσουμε όμως να εξετάσουμε βήμα-βήμα τα χαρακτηριστικά του παιχνιδιού.

ΣΕΝΑΡΙΟ

Ολα άρχισαν στις περιοχές της Costa Rica. Ενα μικρό νησί επιλέκτηκε σαν το ιδανικό μέρος γιά τις επιστημονικές έρευνες για τη δημιουργία του πιό τρομακτικού πάρκου στον κόσμο του Jurassic Park. Το βασικό μέλημα των επιστημόνων ήταν, χρησιμοποιώντας το DNA των κουνουπιών, να επαναφέρουν στην ζωή την γεννιά που κάποτε βασίλευε τον κόσμο: τους δεινόσαυρους. Η φαντασιώσεις των ανθρώπων για την προιστορική εποχή να είναι φαντασιώσεις, αφού το πάρκο Jurassic θα έκανε την φαντασίωση αληθινή. Ειδικά βαγόνια σχεδιάστηκαν να μεταφέρουν με απόλυτη ασφάλεια τους επισκέπτες σε ένα πάρκο γεμάτο από προιστορικά τέρατα. Ενας ηλεκτρονικός υπολογιστής θα φρόντιζε γιά την ασφάλεια τους, στέλνοντας τεράστια φορτία ρεύματος στα συρματοπλέγματα που χώριζαν τους δεινόσαυρους απ' τους ανθρώπους. Και ενώ τα πάντα ήταν σχεδόν έτοιμα, ο υπολογιστής χάλασε και απενεργοποίησε το ρεύμα κάνοντας τους δεινόσαυρους να γυροβολάνε στο Jurassic Park ελεύθεροι. Το πάρκο ήταν προγραμματισμένο να ανοίξει σε μερικές μέρες - είστε ικανοί να πετύχετε το ακατόρθωτο και να παγιδέψετε αυτά τα τρομακτικά όντα;

ΞΕΚΙΝΩΝΤΑΣ

Το παιχνίδι αφού σας δείξει το λογότυπο της Sega, σας παραπέμπει στην γνωστή εικόνα με των δεινόσαυρο και τον εντυπωσιακό τίτλο, Jurassic Park. Ολα αυτά τα πλαισιώνει μια digitized εκκωφαντική κραυγή. Αφού λοιπόν πατήσετε το start, αρχίζει μια εισαγωγή η οποία σας δείχνει το ταξίδι σας με το ελικόπτερο στο νησί, και σας προβάλλει περιληπτικά το σενάριο του παιχνιδιού. Μόλις ανοίξουν οι βαριές πόρτες του Jurassic Park είστε σχεδόν έτοιμοι να ξεκινήσετε την τρομακτική περιπέτεια σας. Η τελευταία επιλογή που έχετε να κάνετε είναι για το πιό απο τα τέσσερα σημεία του νησιού θα ξεκινήσετε. Ετοιμαστείτε λοιπόν, γιατί μόνο μερικά κλάσματα δευτερολέπτου σας χωρίζουν από την επικίνδυνη αποστολή σας.

ΑΡΧΙΖΟΝΤΑΣ ΤΟ "ΔΕΙΝΟΣΑΥΡΟΚΥΝΗΓΗΤΟ"

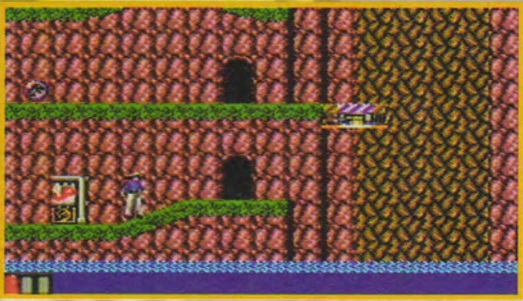
Οπως είπαμε και πιό πάνω, οι πόρτες ανοίγουν και μπαίνετε στο κάμπριοτζιπάκι σας. Το πρώτο μέρος του παιχνιδιού σας



βρίσκει να οδηγείτε το αυτοκίνητο σας στους κεντρικούς δρόμους του Jurassic Park. Βέβαια δεν έχετε να αντιμετωπίσετε τροχονόμους και φανάρια, αλλά πολλών ειδών προιστορικά τέρατα. Το σκηνικό και τα ζώα αλλάζουν ανάλογα με την πίστα που διαλέξατε να ξεκινήσετε. Αφού διανύσετε αρκετά χιλιόμετρα αντιμετωπίζοντας μικρά σε όγκο "δεινοσαυράκια", στο τέλος του δρόμου αντιμετωπίζετε τον μπαμπά τους ο οποίος δεν είναι και τόσο ευδιάθετος. Αφού ξεμπερδέψετε από αυτό το στάδιο του παιχνιδιού και ενώ το τζίπ σας δεν είναι ικανό να συνεχίσει, εσείς συνεχίζετε με τα πόδια αρχίζοντας σιγά-σιγά την εξερεύνηση στις δύσβατες εκτάσεις του Jurassic Park. Το ταξίδι σας δυσκολεύει με την παρουσία των τρικέρατων, τετρακέρατων....εκατοτακέρατων, και γενικότερα όλων των προιστορικών ζώων με κέρατα, πτερύγια και λέπια. Δεν φτάνουν μόνο αυτά, έχετε και να αντιμετωπίσετε και την οργισμένη φύση η οποία σας βομβαρδίζει με φωτιές, τυφώνες, καταράκτες, και κεραυνούς. Τέλος η βλάβη του υπολογιστή όχι μόνο δεν σας προστατεύει απο τα εξαγριωμένα ζωάκια, αλλά σας δυσκολεύει την επίτευξη του σκοπού σας. Χρησιμοποιώντας τα όπλα σας μπορείτε να ναρκώνετε τα εχθρικά όντα και να προχωράτε προς το τέλος. Τα όπλα αλλάζουν μέσω μιάς βοηθητικής εικόνας η οποία ενεργοποιείται κατόπιν δικιά σας εντολής. Αφού επιτέλους καταφέρετε να ολοκληρώσετε όλα τα υποεπίπεδα του επιπέδου που επιλέξατε, τότε εμφανίζεται ο αρχηγός της πίστας ο οποίος είναι αρκετά δυσκολούτσικος. Ολα αυτά ισχύουν πάνω-κάτω για όλα τα επίπεδα. Βέβαια τα σκηνικά και οι χαρακτήρες είναι τελείως διαφορετικά κάνοντας το παιχνίδι ακόμα πιο ελκυστικό.

ΗΧΟΣ-ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα γραφικά είναι ένα πολύ δυνατό στοιχείο του Jurassic Park. Η καλή δουλειά των προγραμματιστών φαίνεται και από την πολύ όμορφη εισαγωγή. Εχουμε να κάνουμε με πολύχρωμα τοπία που είναι όμορφα σχεδιασμένα. Τα Sprites είναι λίγο μικρούλια , αλλά όχι σε ενοχλητικό βαθμό.
Το scrolling των επιπέδων είναι αρκετά ομαλό, αν και αργό. Αργά σχετικά είναι και τα sprites, πράγμα που δεν με ενόχλησε καθόλου ενώ έπαιζα. Γενικότερα αν αναλογιστώ, ενώ παίζω, ότι το παιχνίδι το βλέπω σε Master System, τότε ανεπιφύλακτα θα πω ότι το παιχνίδι διαθέτει απ'τα καλύτερα γραφικά για την οκτάμπιτη κονσόλα της Sega. Ο ήχος μου φάνηκε ολόιδιος με αυτόν του Game Gear. Πολύ όμορφες μελωδίες που αλλάζουν συνεχώς. Τα μουσικά θέματα αυτά συνδυάζονται με καλά ηχητικά εφφέ. Γενικότερα, ο ήχος και τα γραφικά συντελούν στον εντυπωσιακό χαρακτήρα του παιχνιδιού.





Ευχρηστο, διασκεδαστικό, εντυπωσιακό.

Τελειώνει γρήγορα. Οταν χάνετε σας βγάζει πάλι απ' την αρχή.



1 ΠΑΙΚΤΗΣ
του A.GORE Κοτζιά

ΓΕΝΙΚΑ

Ενα παιχνίδι που αξίζει να το έχετε στη συλλογή σας. Είναι του τύπου των παιχνιδιών που δεν μπορείτε να τα αφήσετε αν δεν τα τελειώσετε. Και όμορφο look, και καλό συνολάκι.

ΑΝΤΟΧΗ

Το παιχνίδι τελειώνει εύκολα. Πράγμα που το κάνει να χάνει λίγο στον τομέα της αντοχής.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Πολύ καλά γραφικά τα οποία μας κάνουν να ξεχνάμε για λίγο, ότι το μηχάνημα μας είναι οκτάμπιτο.

ΗΧΟΣ

Ο ήχος μου άρεσε πολύ. Πλούσιες εναλλασσόμενες μελωδίες με εφφέ.

GAMEPLAY

Αρκετά καλό gameplay που σας κερδίζει από την πρώτη στιγμή.

88



1 ΠΑΙΚΤΗΣ
του A.GORE Κοτζιά

ΓΕΝΙΚΑ

Ενα παιχνίδι με διπλή προσωπικότητα, αφού συνδυάζει δύο ειδών παιχνιδιού.
Τα "τεχνικά" χαρακτηριστικά του είναι ικανοποιητικά και σας δίνουν την δυνατότητα να ασχοληθείτε γιά πολύ καιρό μαζί του.

ΑΝΤΟΧΗ

Μεγάλη η αντοχή του παιχνιδιού, και αυτό λόγο της διπλής του προσωπικότητας.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Πολύχρωμα και εναλλασσόμενα. Με άριστα το 100 παίρνουν 75.

ΗΧΟΣ

Εκτός κλίματος, καταντάει ενοχλητικός.

GAMEPLAY

Το ομαλό Animation, και ο εύκολος χειρισμός, συντελούν σε ένα καλό Gameplay.

80

AX BATTLER

Πριν πολλά χρόνια, γύρω στον μεσαίωνα, τότε που οι θεοί επικοινωνούσαν με τους ανθρώπους, ένας θρύλος γεννήθηκε. Οι θεοί έκαναν ένα δώρο στους θνητούς γιά να τους εξασφαλίσουν ειρήνη αγάπη και ομόνοια. Το δώρο αυτό ήταν ένα μαγικό τσεκούρι και οι τότε σοφοί προειδοποιούσαν ότι αν το τρομερό όπλο αυτό πέσει στα χέρια κακόβουλων πλασμάτων η ανθρωπότητα κινδυνεύει. Χιλιάδες μάχες έγιναν γιά την κατάκτηση αυτού του όπλου, πράγμα που αγανάκτησε τον τότε κάτοχο του ο οποίος το πήρε και το έκρυψε καλά μέσα στο κάστρο του. Μετά απο αυτό για πολλά χρόνια υπήρχε ειρήνη και αγάπη μεταξύ των λαών. Ο κόσμος όμως δεν μπόρεσε να γευτεί για πολύ την ειρήνη και αυτό γιατί σκοτεινές δυνάμεις λήστεψαν το κάστρο και πήραν το πανίσχυρο αυτό όπλο. Λυπημένος ο ειρηνόφιλος βασιλιάς επέλεξε έναν απ'τους πιο έμπιστους πολεμιστές του να πάρει πίσω το Golden Axe και να το επιστρέψει εκεί που ανήκει πριν οι σκοτεινές δυνάμεις κατακτήσουν τον κόσμο. Το όνομα του μοναχικού ήρωα μας είναι AX BATLER, και από εσάς εξαρτάται αν θα τον καθοδηγήσετε σωστά γιά να πετύχει τον σκοπό του. Το παιχνίδι αυτό είναι δύο τύπων. Πρώτον αυτός του Adventure, και δεύτερον αυτός του Arcade. Ο τύπος του παιχνιδιού αλλάζει από στιγμή σε στιγμή κάνοντας το παιχνίδι, ακόμα πιο ενδιαφέρον. Η δράση αρχίζει απ'το κάστρο όπου ο βασιλιάς σας αναθέτει την επικίνδυνη αποστολή. Εδώ είναι το Arcade adventure σημείο του παιχνιδιού. Πατώντας το κουμπί 2, μπορείτε να μιλήσετε, να εξερευνήσετε, αλλά και να δείτε τι αντικείμενα έχετε συλλέξει. Με το Start βλέπετε πόση ενέργεια έχετε, τι μαγικές ικανότητες, τι έχετε μαζί σας, και διάφορα άλλα. Ολα αυτά όμως ισχύουν για το Arcade adventure mode. Στο καθαρά Arcade μέρος του παιχνιδιού παύετε να βλέπετε τον ήρωα σας απο πάνω, και τον βλέπετε απ'τα πλάγια. Εδώ τα κουμπία 1 και 2 χρησιμοποιούνται για πήδημα και επίθεση. Τα Sprites εδώ είναι πολύ μεγαλύτερα και ακόμα πιο εντυπωσιακά. Αντιμετωπίζετε βάρβαρους, αμαζόνες, σκελετούς, αλλά και πολλούς άλλους οι οποίοι έχουν βαλθεί να σας μπλοκάρουν τον δρόμο. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι πολύ καλά. Ειδικά όταν είσαστε στον arcade τύπο του παιχνιδιού τα χρώματα, τα σχέδια, και γενικότερα τα γραφικά είναι ικανοποιητικότατα. Το Animation στο Arcade Adventure mode είναι καλούτσικο, πράγμα που αλλάζει στο arcade τύπο του παιχνιδιού. Εχουμε δηλαδή αισθητή βελτίωση στο animation, πράγμα περίεργο αφού τα sprites εδώ είναι μεγαλύτερα. Η μουσική είναι μέτρια χωρίς τίποτα καινούργιο να μας επιδείξει. Μερικά εναλλασσόμενα μουσικά θέματα συνδιασμένα με απλά ηχητικά εφφέ. Ο χειρισμός του παιχνιδιού είναι καλός και δεν προβληματίζει τον gamer.







+ Πολυμορφία του παιχνιδιού, καλά γραφικά, και μεγάλη αντοχή.

− Ενοχλητικός ήχος, μεγάλοι διάλογοι που δεν μπορείτε να τους παραπέμψετε. Συχνά διακοπτόμενη δράση.

Dr.Franken





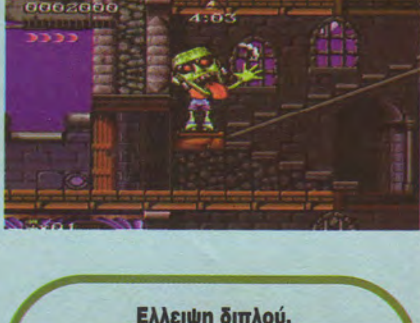
1 ΠΑΙΚΤΗΣ

του Κ.Μάνου

Πύραυλοι, τέρατα και Αγγλοι... Μερικοί από τους φρικτούς κινδύνους που περιβάλουν τον Dr. Franken σε μια έξαλλη περιπέτεια. Ενα σενάριο όπου ο ήρωας ταχυδρομεί τα κομμάτια της φίλης του σε διάφορες χώρες γιατί είχε χάσει το διαβατήριό της!

Μετά τα πράγματα περιπλέκονται λίγο και γίνονται στο πιο platform αφού τρέχετε σε όλες τις ηπείρους για να μαζέψετε εκείνα τα κομματάκια. Στα 1024 Kbytes δεδομένων του cartridge απλώνονται 20 επίπεδα με στοιχεία puzzle. Το κεντρικό sprite είναι όμορφο και με αξιόλογο animation κάθε στιγμή και διαθέτει πολλές επιθετικές κινήσεις τις οποίες να είστε σίγουροι ότι θα τις χρειαστεί όλες. Ρίχνει λοιπόν δύο υπέροχες κλωτσιές που εξαφανίζουν τα περισσότερα τέρατα καθώς και ένα στριφογυριστό sonic boom σαν την ομώνυμη κίνηση του Guile στο Street Fighter. Μπορείτε να ρίξετε και ακτίνες που παγώνουν τους αντιπάλους σας για μερικά δευτερόλεπτα αλλά αυτές είναι περιορισμένες σε αριθμό. Εκτός από τις φυσικές του δυνάμεις υπάρχουν και αντικείμενα που μπορούν να σας σώσουν πολλές φορές. Πρώτα απ'όλα είναι εκείνα τα bonus που σας γεμίζουν ξανά με ενέργεια την οποία χάνετε όταν σας ακουμπούν οι αντίπαλοι.

Το παιχνίδι βρήκαμε στα καταστήματα ATHENS CLUB



+ Θαυμάσια sprites, άψογη μουσική, πολλά επίπεδα, σωστός χειρισμός

− Ελλειψη διπλού, έλλειψη passwords με αποτέλεσμα να αρχίζεις πάντα από την αρχή.

ΓΕΝΙΚΑ

Συμπαθητικό. Η Elite είχε πάντα μια δυνατή έφεση προς το gameplay και εδώ δεν τα πήγε άσχημα. Ωραία αίσθηση στον χειρισμό και αψογο collision δεν σας απογοητεύει. Υπαρχουν βέβαια και μερικά σπαστικά: αν χάσετε συνήθως ξεκινάτε από την αρχή του επιπέδου, ορισμένα αντικειμενα που πρέπει να βρείτε ειναι καλά κρυμμένα...

ΑΝΤΟΧΗ

Το μειονέκτημα είναι οτι μετά τα δύο πρώτα επίπεδα το να χάνεις και ενα επιστρέφεις στο πρώτο είναι μια κουραστική διαδικασία.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Καλή δουλειά ιδίως στα προχωρημένα επίπεδα. Το πρώτο ειναι απογοήτευση.

ΗΧΟΣ

Η μουσική είναι αξιόπιστη και ατμοσφαιρική όπως και τα εφφέ. Κλασικά κομμάτια.

GAMEPLAY

Περιμένατε περισσότερα έ; Κι εγώ! Αλλά δεν έχει passwords, διπλό και save.



77

TALESPIN



Φυσικά και έχει βάλει το χεράκι της η Disney. Ακόμα και ένας χαζός θα έβλεπε αμέσως ότι πρωταγωνιστούν γνωστοί ήρωες κινουμένων σχεδίων. Ο Kit και ο Baloo. Αυτή τη φορά έχουν φτιάξει μια διεθνή εταιρία μεταφορών την ξακουστή Higher for Hire -φυσικά κάνουν λογοπαίγνιο με τις προφορές εδώ οι φίλοι μας οι Αγγλοι- και τώρα τρέχουν για ένα συμβόλαιο που για αρκετά χρόνια θα τους κανει να μην ανησυχούν για το μέλλον. Πολλά κέρδη λοιπόν τους περιμένουν αν αποδείξουν οτι αξίζουν αυτή τη δουλειά. Και το τρέξιμο είναι το μυστικό της επιτυχίας. Ο Baloo πρέπει με τον μικρό συνεργάτη του Kit να μαζέψουν όλο το φορτίο και να το μεταφέρουν στον προορισμό του. Βέβαια δεν είναι πουθενά μαζεμένο αυτό το φορτίο, κάθε άλλο βέβαια αφού είναι σκορπισμένο στις 7 γωνιές του πλανήτη και εσείς πρέπει να το βρείτε. Αυτό δεν θα ήταν τόσο δύσκολο για τις εργατικές αρκούδες μας αν δεν υπήρχαν και εκείνοι οι κακοί που θέλουν να τους κλέψουν το φορτίο κατά την μεταφορά του με το αεροπλάνο. Κάθε επίπεδο που σας περιμένει έχει και διαφορετικούς αντιπάλους όπως ξωτικά, γλάρους και τίγρεις σε καμπαρντίνες. Στην αρχή καλό θα ήταν να διαλέξετε ένα εύκολο επίπεδο καθώς οι αντίπαλοι θα γίνουν πιο αδύναμοι και θα υπάρχουν περισσότερα bonus για να σας βοηθήσουν. Υπάρχουν 10 κιβώτια σε κάθε επίπεδο που πρέπει να μαζέψετε και ξεκινάτε από την ζούγκλα. Στο κάτω μέρος της οθόνης βλέπετε τις ζωές που έχετε, την ενέργεια που σας απομένει δηλαδή τον αριθμό των χτυπημάτων που μπορεί ακόμα να δεχτεί ο ήρωας πριν "τινάξει τα πέταλα" όπως λέει ο Κροντηράς, τα continues και τις ημέρες που απομενουν αφού έχετε 7 για να ολοκληρώσετε την αποστολή σας. Και προσοχή στα υποθαλάσσια επίπεδα. Ο θάνατος από ασφυξία παραμονεύει. Οπως παραμονεύουν και μερικοί άλλοι κακοί να σας τραβήξουν το φορτίο με τον μαγνήτη μετά από κάποιο επίπεδο.

ΤΟ ΑΕΡΟΠΛΑΝΟ

Το παιχνίδι είναι ένα κατά βάση platform. Ομως μια ευχάριστη έκπληξη από την ρουτίνα είναι η εμφάνιση ενός shoot'em up διαλλείματος μέσα στο παιχνίδι. Το αεροσκάφος σας είναι μεγάλο, ένα υδροπλάνο με έλικες που θυμίζει κάπως αντίστοιχα παιχνίδια σε 8-bit υπολογιστή -ίσως το P40 αν δεν κάνω λάθος. Ομως τα backgrounds σκρολλάρουν θαυμάσια και ιδίως στον ουρανό έχετε έναν τεράστιο χώρο παιχνιδιού για να κινηθείτε πάνω και κάτω ενώ προσπαθείτε να αποφύγετε τα πολύ μικρότερα αλλά άκρως επικίνδυνα και πολλά σε αριθμό σκάφη του αντιπάλου. Οι χρωματισμοί στα σύννεφα είναι εξάλλου το κάτι άλλο ενώ το επίπεδο με το αεροπλάνο στις σπηλιές ήταν μάλλον κάπως ατυχές. Το σκάφος σας φυσικά μπορεί να πυροβολεί έτσι δεν είναι απλώς στόχος αλλά έχει τα μέσα επιβίωσης και γίνεται ακόμα πιο διασκεδαστικό όταν στο διπλό έχουν μερικό έλεγχο πάνω του και οι δύο α-







1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ

Του Κ.Μάνου

πίκτες ταυτοχρονα. Υάρχουν επίσης και κάποια εικονίδια για να διορθώνετε τις βλάβες του σκάφους που θα σας βοηθήσουν να επιζήσετε.



TWO PLAYER MODE

Σε ένα μέτριο παιχνίδι ξεχωρίζουν διάφορα στοιχεία όμως εδώ είχαμε την ευτυχία του διπλού.

Μπορείτε λοιπόν να διαλέξετε έναν από τους δύο ήρωες τον χοντρούλη Baloo ή τον μικρόσωμο Kit που έχουν κάποιες διαφορές μεταξύ τους λόγο όγκου. Ο ένας -ο Baloo- μπορεί να ρίχνει πιο δυνατά χτυπήματα με την μπάλλα που εκτοξεύει αλλά δεν μπορεί να την στείλει τόσο μακριά όσο ο Kit. Ακόμα ο Kit μπορεί να χωρέσει σε μικρότερα μέρη και να πηδήξει ψηλότερα. Ομως οι δύο ήρωες μπορούν να συνεργαστούν στις δύσκολες περιπτώσεις. Ο Kit μπορεί να ανέβει στην πλάτη του Baloo και να σκορπίσουν τον πανικό στους αντιπάλους τους. Η οθόνη βέβαια σε περίπτωση διπλού δεν χωρίζεται στην μέση αλλά συνεργάζονται στην ίδια -full screen παρακαλώ!- και οι δύο.



+ **Πολύ καλή η μεταφορά του από τα ηλεκτρονικά καθώς δεν λείπει σχεδόν τίποτα αλλά κατά τα άλλα ... τίποτα παραπάνω.**

− **Κυρίως το ότι άργησε να κυκλοφορήσει καθότι ήδη υπάρχουν πολύ καλύτερα παιχνίδια του είδους.**

ΓΕΝΙΚΑ

Ημουν πολύ αρνητικός στην αρχή για το παιχνίδι από αυτά που είχα ακούσει από τους συναδέλφους. Ομως παίζοντας ανακάλυψα ένα ανεκτό παιχνιδάκι με αρκετή έκταση και διπλό. Μπορεί η τεχνική του να μοιάζει λίγο πρωτόγονη σε σχέση με το Sonic 3 για παράδειγμα αλλά σίγουρα για τους παίκτες νεαρότερης ηλικίας είναι ιδανικό.

ΑΝΤΟΧΗ

Παίρνοντας υπ'όψιν τους περιορισμούς της ηλικίας ειναι ένα παιχνίδι για αρκετές ώρες διασκέδασης.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Εδώ υστερεί λιγάκι αλλά έχει και καλές στιγμές. Ιδίως στους χρωματισμούς.

ΗΧΟΣ

Τα εφφέ είναι... μυστήρια και η μουσικούλα ευχάριστη. Καλό για ένα παιδικό παιχνίδι.

GAMEPLAY

Η βαθμολογία αντιστοιχεί μόνο όταν σκέφτεστε ότι είναι ένα παιχνίδι για παιδιά μέχρι 10 ετών.

75



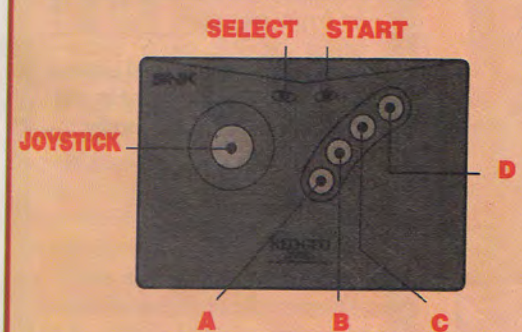


Πηγαίνετε ηλεκτρονικά; Μα και βέβαια πηγαίνετε! Και έχετε προσέξει ένα νέο χαρούμενο παιχνίδι όπου δύο ξανθά τυπάκια δείχνουν να το διακεδάζουν σε ένα platform από τα καλύτερα των τελευταίων χρόνων. Μα και βέβαια το έχετε προσέξει Θυμίζει λίγο την ευκολία και την ψυχαγωγία του Caveman Ninja αλλά είναι ακόμα καλύτερο. Και πώς να μην είναι αφού είναι της ίδιας εταιρίας, της Data East που έχει προχωρήσει πολύ σ'αυτόν τον τομέα τα τελευταία χρόνια.

Η ΙΣΤΟΡΙΑ

Πολλά χρόνια πριν ένας τεράστιος θυσαυρός θάφτηκε από έναν μυστήριο τύπο σε ένα αχαρτογράφητο νησί. Ο τύπος έκρυψε τον χάρτη της τοποθεσίας στα βάθη του τροπικού δάσους του νησιού. Δεκαετίες πέρασαν και δεν ξανακούστηκε τίποτα γι'αυτόν τον τύπο. Εντωμεταξύ ο χάρτης πάλιωσε και σχίστηκε από τους ανέμους σε πέντε κομμάτια και σκορπίστηκε σε ολόκληρη την υδρόγειο. Ενα από αυτά έφτασε στον πρωταγωνιστή του παιχνιδιού Johnny που ζει μέ την κοπέλλα του Mary και τον φίλο του Tom ονειρευόμενοι την ημέρα που θα βρουν τον θυσαυρό. Ομως τον θυσαυρό ψάχνει και ο τρελλός επιστήμονας dr. De Playne ο οποίος κλέβει τον χάρτη από τον Johnny και απαγάγει την Mary. Αν ο dr. De Playne τα καταφέρει σκοπεύει να αγοράσει όλα τα γλυκά από τον κόσμο και να βυθίσει τα παιδιά και τους συντάκτες του GAMER σε έναν κόσμο υγιεινής διατροφής χωρίς ζάχαρη. Ελεος! Ευτυχώς ο Johnny και ο Tom ξεχύνονται να τον προλάβουν.

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ



JOYSTICK Ελέγχετε την κίνηση των sprites προς 8 κατευθύνσεις.

SELECT Ενώ παίζετε παγώνει/ ξεπαγώνει το παιχνίδι.

START Για να ξεκινήσετε το παιχνίδι και βάζει τον δεύτερο παίκτη μέσα στο διπλό.

D Δεν χρησιμοποιείται

C Χρήση Smart Bombs

B Αλμα προς τα πάνω και κρατώντας το joystick προς τα κάτω κατεβαίνετε από τα ψηλότερα επίπεδα.

A Για απλές επιθέσεις (SHOT) και δυνατές επιθέσεις (Spirit Attack)

ΚΑΙ ΤΑ BONUS



Ο ΚΑΘΕΙΣ ΚΑΙ ΤΑ ΟΠΛΑ ΤΟΥ...

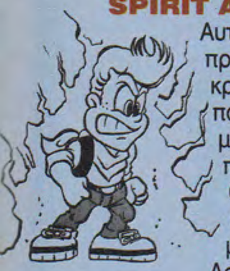
Οπως λέει ο ποιητής. Αλλά εδώ τα πράγματα είναι πιο απτά. Υπάρχουν χτυπήματα για τον καθένα:

YO-YO SHOT



Πατώντας το πλήκτρο Α εκτοξεύετε το αρχικό σας όπλο προς την κατεύθυνση που στρέφετε το joystick. Μπορειτε λοιπόν να καταστρέψετε έναν αντίπαλο είτε αυτός βρίσκεται αριστερά, δεξιά ή πάνω σας αν προλάβετε να εξαπολύσετε το εκάστοτε όπλο σας. Αυτά είναι φωτιές, βόμβες, γιο-γιο, παγωμένες σφαίρες, αστεράκια σούρικεν κλπ. Για κάθε περίπτωση υπάρχει και το κατάλληλο όπλο αλλα αφού εσείς δεν μπορειτε να έχετε πάνω από ένα τέτοιο κάθε φορά προσέξτε να επιλέξετε σωστά.

SPIRIT ATTACK



Αυτή είναι η επίθεση με το προηγούμενο όπλο αν κρατήσετε το πλήκτρο Α πατημένο μέχρι να δείτε μια ενεργειακή αύρα να περιβάλλει το σώμα σας. Θα εξαπολύσετε το εκάστοτε όπλο σας αλλά με μεγαλύτερη ισχύ. Αρκετά χρήσιμο αν και σας καθυστερεί μέχρι να φορτίσει.

BOMBER ATTACK



Πατώντας το πλήκτρο C χρησιμοποιείτε το πιο δυνατό σας χτύπημα, τις Smart bomb. Δεν θα έπρεπε να το χρησιμοποιείτε παρά μόνο για τους τελικούς κακούς. Ευτυχώς για την οπτική σας απόλαυση υπάρχει ποικιλία στα smart bomb σας ανάλογα με το όπλο που κρατάτε στα χέρια σας.

SLIDING ATTACK



Η πλέον άχρηστη τεχνική. Κρατώντας το μοχλό κάτω διαγώνια και πατώντας Α ή Β τσουλάτε χτυπώντας τους εχθρούς.

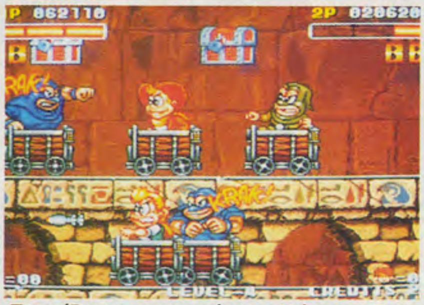
STOMP ATTACK



Η λεγόμενη και "τεχνική Mario" αφού την καθιέρωσε ο ήρωας της Nintendo. Στουμπήστε τους εχθρούς σας μέχρι θανάτου. Μερικές φορές χρησιμεύει ιδιαίτερα για να κατεβείτε από ένα ψηλό επίπεδο σε ένα χαμηλότερο που βρύθει από εχθρούς.



Ο Jelly Mean, τέρας προχωρημένου επιπέδου υποκύπτει σε ανώτερη δύναμη!



Προσέξατε αυτο το αγέρωχο βλέμα του Tom και την αποφασιστικότητα του Johnny.



Οχι δεν είναι τόσο δυνατοί. Απλά έχουν μεγάλη... smart bomb.

Η ΟΘΟΝΗ ΤΗΣ ΔΡΑΣΗΣ

1. Το σκορ
2. Η ενέργεια που απομένει
3. Οι smart bombers που έχετε
4. Ο αριθμός των ζωών
5. Αριθμός continues
6. Η ενέργεια του τελικού κακού





1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ

του Ν.Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Ενα παιχνίδι μυθικών διαστάσεων. δεν μπορούμε βέβαια να συγκρίνουμε αυτο το τέρας των 12 mbytes με καμία άλλη κονσόλα ή cartridge αλλά η δύναμη του NEO GEO τα ξεπερνάει έτσι κι αλλιώς όλα. Τα εφφέ είναι απίστευτα η ταχύτητα και το μέγεθος των sprites το ίδιο. καιρό είχα να πιάσω ένα τέτοιο απίστευτο platform και να παίξω στο σπίτι. Δεν είναι όμως το παιχνίδι που δείχνει τί μπορεί να κάνει το NEO GEO.

ΑΝΤΟΧΗ

Στο διπλό θα παίζετε μέρες Μπορεί όμως να το τελειώσετε σε μία ώρα

ΓΡΑΦΙΚΑ

Θα αστειεύεστε βέβαια. Θα πούλαγα και το κορμί μου για τέτοια γραφικά!

ΗΧΟΣ

Αψογος, απίστευτη μουσική και πολλά εφφέ. Ω, ναι έχει και ψηφιοποιημένες φωνές.

GAMEPLAY

Στο εύκολο επιεπδο θα φτάσετε μακριά αλλά δεν θα το τελιώσετε και αμέσως. Απίστευτα διοασκεδαστικό το διπλό.

NEO GEO **89**

test

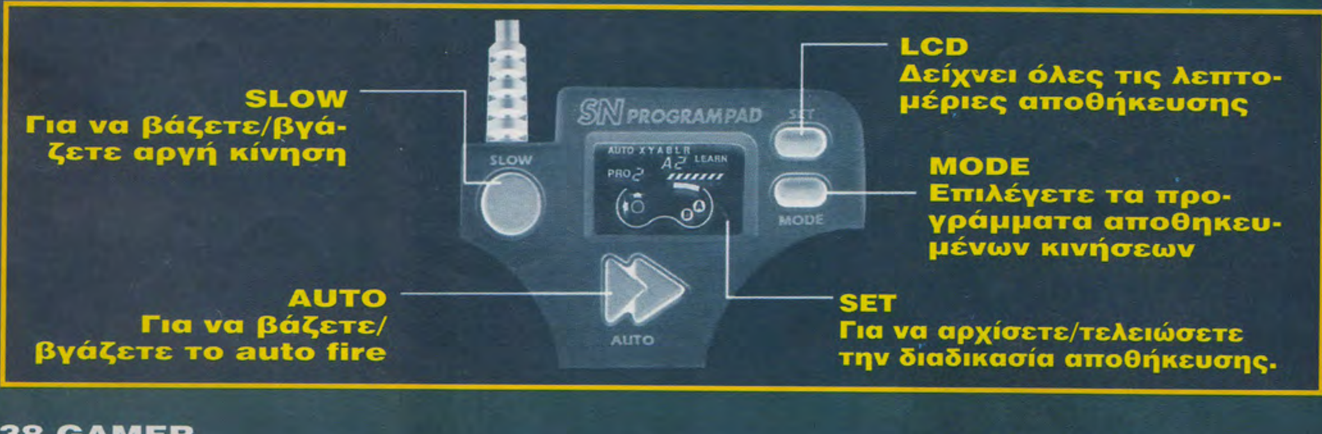
PROGRAMPAD για Super Nes

του Ν.Κροντηρά

Αν υπάρχει κάποιο Joypad που μπορεί να χαρακτηριστεί σαν ο βασιλιάς του προγραμματισμού κινήσεων, αυτό είναι σίγουρα το SN programpad. Ενα joypad που μπορεί να μην έχει ντουζίνες από πλήκτρα -έχει μόνο 15!- αλλά κανει για 100. Και αυτό γιατί διαθέτει οθόνη υγρών κρυσταλων και προφανώς αρκετή μνήμη για να αποθηκεύει πολλές κινήσεις και να τις εκτελεί ανάλογα με το ποιό πρόγραμμα ανακαλείτε κάθε φορά. Και ακόμα καλύτερα έρχεται με 7 προγράμματα έτοιμων κινήσεων για το Street Fighter 2 αλλά και 3 για το Fatal Fury. Ο τρόπος προγραμματισμού είναι ένα από τα μεγαλύτερα ατού του καθώς είναι πανεύκολος και αποτελεσματικός αντίθετα απο πολλά joypads που δεν κάνουν αυτά που θέλουμε ακριβώς. Το δεύτερο μεγάλο ατού είναι ότι είναι ένα joypad που προγραμματίζεται σε real time. Αυτό πρακτικά σημαίνει ότι θυμάται τις κινήσεις με την χρονική απόσταση που αφήσατε μεταξύ τους ακριβώς όπως τις εκτελέσατε. Για παράδειγμα όταν βάζετε τον Guile στο Street Fighter 2 να φορτίσει 2 δευτερόλεπτα και μετα εξαπολύετε το sonic boom το joypad το καταγράφει ακριβώς με τους χρόνους αυτούς. Και υπαρχουν όχι ένα ούτε δύο αλλά τρία ειδικά πλήκτρα, τα πλήκτα A1,2,3 του σχήματος για να αποθηκεύετε τις κινήσεις σας απο μία στο καθένα. Το manual των 11 σελίδων (σε πολλές γλώσσες όμως με αποτέλεσμα το συνολικό manual να ειναι ογκώδες) αναλύει βήμα προς βήμα τις διαδικασίες προγραμματισμού Πάντως το συγκεκριμένο joypad είχε και ένα μειονεκτημα. Ενα μικρό πρόβλημα στις διαγωνίους μας δυσκόλευε να κάνουμε άμυνα και να προετοιμάζουμε ορισμένες κινήσεις.







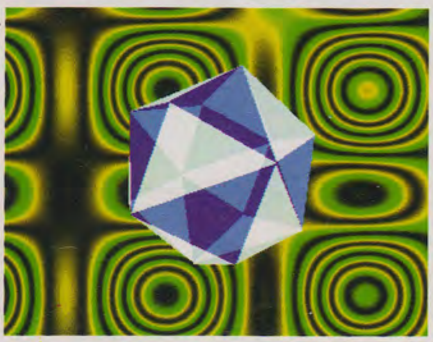
test

VIDEO CREATOR ALMATHERA ΓΙΑ CD-32

Του DEREK DELA FUENTE







Στο μέτωπο της Amiga 32 βλέπουμε το ξεκίνημα του Video Creator. Ο μόνος εξοπλισμός που χρειάζεστε είναι η μηχανή και το software. Με το προαιρετικό μοντέλο Video Cd μπορείτε να επαναμίξετε οποιοδήποτε Video music CD και να φτιάξετε τις δικές σας interactive ταινίες. Το πρόγραμμα αυτό θα είναι το πρώτο που θα χρησιμοποιεί το MPEG full motion video cartridge. Με το VC οι χρήστες μπορούν να προσθέσουν στο music CD τους συναρπαστικές εικόνες και animation συνδυασμένα με τα υπέροχα καλλιτεχνικά εφφέ, συγχρονισμένα τέλεια με τη μουσική. Αυτό είναι πραγματικά ένα από τα πιό εξεζητημένα application προγράμματα που κυκλοφορούν και, μολονότι θα διατεθεί στο εξειδικευμένο χρήστη, όλοι θα μπορέσουν να έχουν μερικά σπουδαία ή ενδιαφέροντα αποτελέσματα. Με τις FMW board εικόνες και animations μπορεί να υπερεπιβληθεί πάνω σε άλλα συναρπαστικά Video CD. Η πραγματική ομορφιά του προγράμματος είναι ότι χρειάζεστε μόνο την κάρτα FMW για να επιτύχετε εντελώς επαγγελματικά αποτελέσματα, ωστόσο δεν είναι απαραίτητο να έχετε αυτό το hardware. Μαζί με το VC έρχεται και ένα πρόγραμμα ονομαζόμενο Random Rave, το οποίο σας δίνει την συναρπαστική δύναμη του VC. Αυτό που πρέπει να κάνετε είναι απλά να συνδέσετε το audio CD σας και προετοιμαστείτε για ήχο CD μαζί με μια απίθανη σειρά παραγώμενων γραφικών, τα οποία θα περιλαμβάνουν 100 εικόνες, έναν μεγάλο αριθμό έξυπνων και επαγγελματικών εφφέ, ψυχεδελικές αλλάγες χρωμάτων, ένα επαναμυγμένο studio για να επαναμίξετε το CD σας (αυτό προυποθέτει ένα VIDEO CD adapter) και μια συλλογή απο παραγώμενων κομπιούτερ σειρών. Το πρόγραμμα παρουσιάζει μια σειρά από ευκολοκατανόητα menu, τα οποία θα σας επιτρέπουν να κόψετε και να κολλήσετε εικόνες, να τις σβήνετε και να τις δυναμώνετε σιγά-σιγά καθώς και πολλά άλλα. Καθώς προχωράτε μπορείτε να προσθέσετε bits, έξτρα γραφικά και ήχο και να ξαναπαίξετε μέσω του video recorder μεσ'το πρόγραμμα, κάτι που είναι φυσικά περιορισμένο σε μνήμη. Το VC φαίνεται περισσότερο ως ένας μουσικός διαδοχέας με ατελείωτες στατικές πληροφορίες και διακόπτες επιλογών. Το να τοποθετήσετε εικόνες τη μία πάνω στην άλλη αλλά και ακόμη να τις μετακινείτε από πίσω μπροστά, είναι απλά μερικά τρικ. Στην ουσία το πρόγραμμα είναι τόσο καλό όσο είναι και η επιδεξιότητα των χρηστών. Μαζί με το πρόγραμμα κυκλοφορεί και ένα προαιρετικό τεράστιο Manual. Μην αργείτε λοιπόν δώστε στη μουσική σας μια άλλη διάσταση.





S.O.S.

FLASHBACK

ΛΥΣΗ - ΜΕΡΟΣ ΔΕΥΤΕΡΟ

Του A. Gore. Κοτζιά.

Πως τα πάτε φίλοι μου; Εγώ πάντως είμαι πολύ καλά, και συνεχίζω να σας βοηθάω στα προβλήματα που αντιμετωπίζετε με το υπέροχο παιχνίδι FLASHBACK. Αν μερικοί από εσάς δυσκολεύτηκαν να εκμεταλλευτούν την λύση των δύο πρώτον επιπέδων, είναι επειδή δεν ξέρουν των χειρισμό του παιχνιδιού. Η προειδοποίηση που σας είχα δώσει στο περασμένο τεύχος ισχύει και γ'αυτό το τεύχος. Για αυτό, ή εξασκηθείτε ή αλλάξτε σελίδα.

LEVEL 3
CODE: CINE

8:

Πηγαίνετε δεξιά και εξολοθρεύετε τον εξολοθρευτή. Ανοίγετε την πόρτα, πηγαίνετε πίσω δεξιά και επαναφορτίζετε. Πηγαίνετε αριστερά και εξολοθρεύετε των εξολοθρευτή.
Αριστερά, ανοίγετε την πόρτα, και πηγαίνετε πάνω.

7:

Πηδάτε πάνω και προχωράτε αριστερά. Ανοίγετε την παγίδα στο έδαφος, πηγαίνετε αριστερά, και εξοντώνετε των εξολοθρευτή. Ενεργοποιείτε τις πόρτες και εξολοθρεύετε των εξολοθρευτή. Πηγαίνετε αριστερά και σκοτώνετε τον εξολοθρευτή. Πηγαίνετε αριστερά, σκαρφαλώνετε πάνω, πηγαίνετε αριστερά, και εξοντώνετε των εξολοθρευτή και τις δύο αιωρούμενες μπάλες. Συνεχίζετε αριστερά και παίρνετε το ασανσέρ κατευθυνόμενοι προς τα πάνω.

6:

Πηγαίνετε δεξιά και ανοίγετε την πόρτα. Με "κολοτούμπα" πηγαίνετε αριστερά, σκαρφαλώνετε πάνω, και πάλι αριστερά. Προσέχετε για τις πόρτες παγίδες και επαναφορτίζετε. Πηγαίνετε αριστερά και σκοτώνετε τους εξολοθρευτές. Συνεχίζετε προσεχτικά αριστερά και πηγαίνετε με το ασανσέρ επάνω.

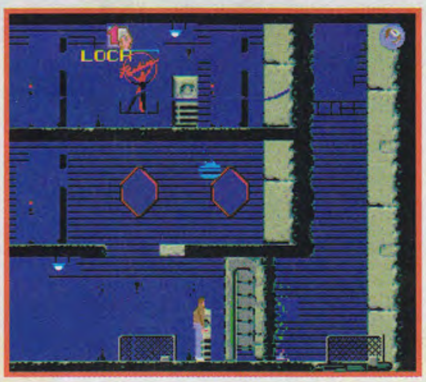
5:

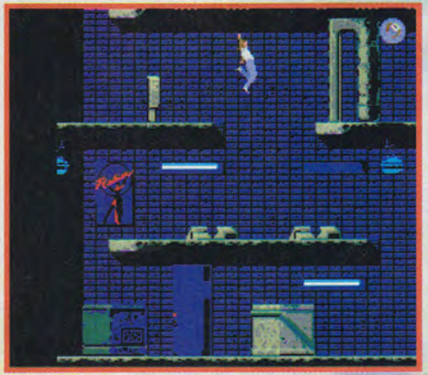
Πηγαίνετε με "κολοτούμπα" αριστερά και σκοτώνετε των εξολοθρευτή. Σκαρφαλώνετε πάνω, και με "κολοτούμπα" πηγαίνετε αριστερά. Πηγαίνετε αριστερά και σκαρφαλώνετε κάτω. Απ'την κεντρική πλατφόρμα τρέχετε αριστερά και πηδάτε πάνω για να προχωρήσετε αριστερά. Πηδάτε τα εμπόδια και συνεχίζετε αριστερά. Πηγαίνετε πάνω χρησιμοποιώντας το ασανσέρ.

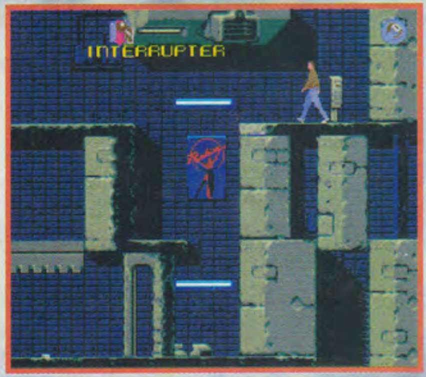
4:

Πηγαίνετε δεξιά, ελευθερώνετε τον εξολοθρευτή, και τον σκοτώνετε. Ανοίγετε την πόρτα, και πηγαίνετε δεξιά. Επαναφορτίζετε και σκοτώνετε τον εξολοθρευτή. Στην κάτω πλατφόρμα πηγαίνετε δεξιά και ανοίγετε την πόρτα. Στην μεσαία πλατφόρμα πηγαίνετε δεξιά και ανοίγετε την πα-









γίδα που υπάρχει στο έδαφος. Στην κάτω πλατφόρμα πηγαίνετε δεξιά και πηγαίνετε πάνω χρησιμοποιώντας το ασανσέρ.

3:

Σκοτώνετε τον εξολοθρευτή και πηγαίνετε δεξιά. Εξοντώνετε την μεσαία αιωρούμενη μπάλα, και σκοτώνετε τον εξολοθρευτή. Εξοντώνετε και τις υπόλοιπες τρεις μπάλες και πηγαίνετε πάνω χρησιμοποιώντας το ασανσέρ.

2:

Σκοτώνετε τον εξολοθρευτή, ανοίγετε την πόρτα, και σκοτώνετε τον άλλον εξοθρευτή. Πηγαίνετε πάνω χρησιμοποιώντας το ασανσέρ.

1:

ΕΞΟΝΤΩΝΕΤΕ ΤΟΝ ΕΞΟΛΟΘΡΕΥΤΗ!!!

LEVEL 4
CODE: GOOD

Μιλάτε στον HOMME και του δίνετε την I.D. Card. Πηγαίνετε αριστερά. σκοτώνετε τον μπάτσο, και συνεχίζετε αριστερά. Εδώ σκοτώνετε και τον δεύτερο μπάτσο. Πηγαίνετε κάτω, και εξοντώνετε τον μπάτσο και την αιωρούμενη μπάλα. Απ'την μεσαία πλατφόρμα πηγαίνετε δεξιά και επαναφορτίζετε. Πηγαίνετε δεξιά, και σκοτώνετε τον μπάτσο. Κατευθυνθείτε δεξιά και κάντε ότι θα έκανε και ο ICE-T, σκοτώνετε όλους τους μπάτσους.

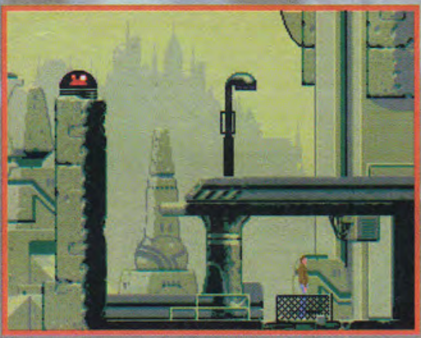
Πηγαίνετε αριστερά και επαναφορτίζετε. Πηγαίνετε δεξιά, και μέσα. Σκοτώνετε τους δύο μπάτσους και την αιωρούμενη μπάλα. Πηγαίνετε δεξιά και φωνάζετε για TAXI. Σκαρφαλώνετε στην πάνω πλατφόρμα. Τρέχετε και πηδάτε όλο δεξιά, και σπάτε τον κρύσταλλο. Κατευθυνθείτε μέσα, και δεξιά. Εδώ εξολοθρεύστε των εξολοθρευτή, πηγαίνετε επάνω, διαλύετε τον κρύσταλλο, και παίρνετε το κλειδί. Πηγαίνετε όλο δεξιά, πηδάτε στην μεσαία πλατφόρμα, και δεξιά για να επαναφορτίσετε.

Αριστερά τακτοποιήστε το robot. Ενεργοποιείτε την κονσόλα, πηγαίνετε δεξιά, ανοίγετε την πόρτα με το κλειδί, και πηγαίνετε κάτω με το ασανσέρ. Σκαρφαλώνετε πάνω και ο τοίχος θα υποχωρήσει. Παίρνετε το ασανσέρ κάτω, και πηγαίνετε πάνω. Στα δεξιά εξολοθρεύετε τον εξολοθρευτή , παίρνετε το κλειδί, και πηγαίνετε αριστερά.

Ξεφορτώνεστε τις δύο αιωρούμενες μπάλες, και σκαρφαλώνετε πάνω. Πηγαίνετε δεξιά και ενεργοποιείτε την κονσόλα έτσι ώστε ο τοίχος να υποχωρήσει. Τώρα αριστερά και σκαρφαλώνετε κάτω. Πηγαίνετε δεξιά και αποενεργοποιείτε το μαγνητικό παιδίο. Συνεχίζετε κάτω, ανοίγετε την πόρτα, και επαναφορτίζετε. Παίρνετε το ασανσέρ πάνω, και πηγαίνετε δεξιά.

Πηγαίνετε δεξιά και με το ασανσέρ κάτω. Στα αριστερά τρέχετε και πηδάτε στην πάνω πλατφόρμα έτσι ώστε να ανοίξετε την πόρτα. Πηγαίνετε δεξιά, παίρνετε το κλειδί, παίρνετε πάνω το ασανσέρ, ανοίγετε την πόρτα και μπαίνετε μέσα.

Σκοτώνετε την αιωρούμενη μπάλα, πηδάτε, και τρέχετε σαν τρελοί διότι ένα μαγνητικό πεδίο σας ακολουθεί. Κανονίστε και την τελευταία αιωρούμενη μπάλα και πηγαίνετε δεξιά στο επόμενο επίπεδο.





ATIONAL / US GOLD LTD

MEGA DRIVE

OUTRUN
Για να κάνετε το παιχνίδι πιο γρήγορο αρκεί μετά από την οθόνη των τίτλων να πατήσετε C δέκα φορές και μετα στην option screen επιλέξτε το Hyper.

SHINOBI 3
Πηγαίνετε στις options και επιλέξτε στα sound effects Shuriken, για την μουσική Shinobi, και Shuriken hits για Voice. Πηγαίνετε ύστερα στο Shuriken και διαλέξτε 00 σαν αριθμό. Αν περιμένετε λίγο θα δείτε το 00 να μετατρέπεται σε άπειρο και θα αποκτήσετε έτσι άπειρα αστεράκια.

ASTERIX
Οι κωδικοί:

INSULA
CONDOR
VIENNA
AVALON
DULCIS

B.O.B.
Πολλοί κωδικοί:

GOTH:
171058
950745
472149

ANCIENA:
672451
272578
652074
265648
583172
743690

ULTRAWORLD:
103928
144895
775092
481376

ROLLING THUNDER 2
Μερικοί κωδικοί:

RPSG
CCRLF
MIBD
PLPN
SFEG
DRMS
LTSP
RMDF
SNBT
CICK
NPDN

STEEL EMPIRE
Ενα τέχνασμα για να αποκτήσετε διάφορα πράγματα:

Επιλογή επιπέδου:
Πηγαίνετε στο μενού επιλογής και τον κέρσορα στο sound test option.
Επιλέξτε το sound test 1 δύο φορές, το sound test 9 μία φορά και το sound test 2 μία φορά. Τώρα θα μπορείτε να επιλέξετε το επίπεδο στο οποίο να παίξετε.

ECCO THE DOLPHIN
Ενα tip το οποίο δεν τεστάραμε αν είναι σωστό αλλά μας το έστειλε ανώνυμος αναγνώστης. Αν λειτουργεί πάντως αξίζει τον κόπο διότι: Φτάστε μέχρι το επίπεδο 10 οπου είναι η μεγάλη μπλε φάλαινα. Πατήστε Up, A, down, Left, B, Left, C, C και down και θα μπορείτε να ελέγξετε για αυτο το επίπεδο την υπέροχη φάλαινα.

ALADDIN
Για να περάσετε ένα επίπεδο σε οποιοδήποτε σημείο του παιχνιδιού αρκεί να πατήσετε start και ABBAABBA.

JOE MONTANA '93
Πάρτε τους Cowboys -είναι η ομάδα που προτιμάει ο Κροντηράς!- και δώστε τον κωδικό HH-WX???FDF για να φτάσετε αμέσως στον ημιτελικό.

SUPER NES

FINAL FIGHT 2
Ενα θαυμάσιο παιχνίδι που όμως δεν έχει επιλογή για να πάρετε τον ίδιο χαρακτήρα. Ετσι ήταν τουλάχιστον μέχρι που το USER ανακάλυψε αυτό το κόλπο. Περιμένετε μέχρι να εμφανιστεί η οθόνη των τίτλων. τώρα πατήστε Down, Down, Up, Up, Right, Left, Right, Left και ταυτοχρονα πατήστε τα πλήκτρα L και R. Αν τα κάνετε όλα αυτά σωστά τότε η οθόνη από μαύρη θα γίνει μπλε και αφού επιλέξετε το two player game μπορείτε να έχετε και οι δύο τον ίδιο ήρωα.

B.O.B.
Κολπάκι ύπουλο: αν γνωρίζετε τους κωδικούς για κάθε επίπεδο απλά αλλάξτε τον δεύτερο αριθμό τους με τον αριθμό 9 και θα έχετε 99 ζωές, πχ. αν ένας κωδικός ειναι 272578 δώστε εσείς 292578 και στο επίπεδο που αντιστοιχεί σ'αυτόν τον κωδικό θα έχετε 99 ζωούλες.

YOSHI's SAFARI
Δεν ξέρω αν σας αρέσει ο απαίσιος Mario αλλά σίγουρα ο στρουμπουλός χαδιάρης Yoshi είναι ένα στολίδι στα παιχνίδια που πρωταγωνιστεί. Βοηθήστε τον με τον εξής τρόπο: στην οθόνη των τίτλων πατήστε X, Y, R, L και Start.

SUPER OFF ROAD
Αν δεν θέλετε κανέναν αντίπαλο να μπερδεύεται στα πόδια σας κάντε το εξής: επιλέξτε την two-player mode και χρησιμοποιήστε μόνο το joypad 1. Το αυτοκινητάκι του δεύτερου χάνει συνέχεια. Με αυτο το αποτέλεσμα δεν μπορειτε ποτέ να έρθετε σε χειρότερη θέση από την τρίτη!

COOL SPOT
Δεν είναι ακριβώς tip αλλά είναι όμορφο: Οταν εμφανιστεί το όνομα

της Virgin μπορείτε να το περιστρέψετε, να το τανίσετε να το παραμορφώσετε τέλος πάντων, πατώντας απλά τα πλήκτρα.

GOOF TROOP
Οι κωδικοί για όλα τα επίπεδα του παιχνιδιού:

1
Banana, Red Diamond, Cherry, Banana, Cherry

2
Cherry, Red Diamond, Blue Diamond, Rherry, Banana

3
red Diamond, Cherry, Blue Diamond, Blue Diamond, Red Diamond

4
Banana, cherry, Blue Diamond, Red Diamond, Banana SUPER SMASH T.V.

Για να μπείτε σε ένα τέστ ήχου και φωνής κάντε το εξής: στην οθονη των τίτλων πατήστε L, R, L ,L, R και θα ακουστεί μια φωνή που θα λέει "μπίνγκο". Το tip ενεργοποιήθηκε".

THE ADDAMS FAMILY
Προσπεράστε τα επίπεδα με τους κωδικούς μας:
&#KKN
V1913
B&J15
BD#K4
BL91B

LEMMINGS
Για ένα εύκολο sound test στην οθόνη των τίτλων κρατήστε πατημένο το Select και πατήστε Start.

NES

LOW G MAN
Υπάρχουν δύο κρυμμένα επίπεδα στο παιχνιδάκι. Για να τα βρείτε δώστε στα αντίστοιχα επίπεδα τους εξης κωδικούς: AMAN, NAKA

GAME BOY

RAGING FIGHTER
Στην οθόνη των τίτλων δώστε τις ακόλουθες κινήσεις για να μπορείτε να αγωνιστείτε ενάντια στον ίδιο χαρακτήρα: Up, Up, Down, Down.Left, Right, Left, Right, A, B. θα ακουστεί ένα καμπανάκι και μπορείτε να διαλέξετε τον παίκτη.

TURRICAN
Για να γίνετε άτρωτος πατήστε στην οθόνη των τίτλων: A, B, B, A, B, A, A, B, A, A ,B, A, A θα εμφανιστεί η λέξη "cheat" στα options. Επιλέξτε την και φάτε τους όλους.

BURGER TIME DELUXE

Οι κωδικοί είναι:
2-1 - EEHB
3-1 - HBBP
4-1 - PEEP
5-1 - TTPB
6-1 - PTTH

MASTER SYSTEM

JAMES POND 2
Πρώτα πάρτε τα εξής αντικείμενα: cake, hammer, earth, apple, tap. Τώρα μπείτε στην πρώτη πόρτα. Τρέξτε αριστερά και θα μπορείτε να μπείτε μέσα σε κάθε πόρτα.

JUNGLE BOOK
Μόλις φύγει το σήμα του Disney πατήστε: Up, down, Up, down, Left, Right, Start. Θα μπορείτε να διαλέγετε το επίπεδο από το οποίο θα ξεκινήσετε.

SONIC 2
Ενα παλιό κολπάκι που φαίνεται οτι πολλοί δεν γνωρίζουν: Μπορείτε να επιλέξετε το επίπεδο στο οποίο θα ξεκινήσετε με τον εξής τρόπο: Με κλειστο το μηχάνημα βάλτε το joypad στο δεύτερο port και κρατήστε πατημένο Up, διαγώνια αριστερά και τα πλήκτρ 1, 2. Ανοίξτε την μηχανή και περιμένετε μέχρι ο Sonic να διαχίσει την οθόνη. Τώρα βάλτε το Joypad στο πρώτο port και πατήστε δύο φορές το πλήκτρο 2. Επιτέλους το επίπεδο επιλογής είναι δικό σας.

R-TYPE
Για να πάρετε 12 credits τελειώστε ένα παιχνιδι και μόλις βρεθείτε στην οθόνη του game over πατήστε μερικές φορές το joypad προς την μεριά του ρολογιού μέχρι να δείτε τα credit σας να φτάνουν τον αριθμό 12. Αν όμως θέλετε ένα μυστικό επίπεδο όπου γίνεται sound test τοτε στην ίδια οθόνη περιστρέψτε το joypad αντίστροφα από την φορά του ρολογιού.

GAME GEAR

THE OTTIFANTS
Οι κωδικοί:

JYSF
AOHT
PIHE
NRCF

ECCO THE DOLPHIN
Οι κωδικοί:

KRJQC
EKDNN
QQEJJ
EMFFU
QKGFG
UGIJS
CNOQJ
KFOQK
GJKOL
KSKCM
MWOWW
WCSIP
YUQGW

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

ΤΟ GAMER ΔΕΝ ΔΗΜΟΣΙΕΥΕΙ ΑΝΥΠΟΓΡΑΦΑ ΓΡΑΜΜΑΤΑ

Αγαπητό GAMER + USER (2 σε 1!)

Πριν αρχίσω τις ερωτήσεις μου πρέπει να σου πω πως ο κ.Κροντηράς και όλοι οι συνεργάτες κάνετε καταπληκτική δουλειά. Πραγματικά σας αξίζουν συγχαρητήρια, και αυτό το λέω γιατί το πιστεύω και όχι γιατί θέλω να σας καλοπιάσω.

Το PIXEL (ας μην κρύβουμε ονόματα) αν και είναι αρκετά χρόνια πιο παλιό από εσάς πιστεύω πως έχει μείνει ΕΤΗ ΦΩΤΟΣ πίσω. Και τώρα ας περάσουμε στις ερωτήσεις μου:

(Εγώ έχω μία A-500 1MB, ένα MegaDrive II και ένα Game Boy)

1) Το Mega Drive II έχει καμιά διαφορά απ'το I εκτός απ'την εμφάνιση;

2) Το M.D. είναι καλύτερο από το S.NES;

3) Το CD32 ή το MEGA CD μου προτείνεις; (άσχετα με το M.D. που έχω)

4) Είναι αλήθεια ότι έχει βγει CD DRIVE για την A1200 που είναι συμβατό με το CD32;

5) Το CD32 γίνεται (και με τί κόστος) A1200;

6) Η A1200 είναι καλύτερη, αρκετά καλύτερη ή δεν έχει καμία σχέση με την A500 1MB;

7) Το Jaguar πόσο κοστίζει και από πόσο αρχίζουν τα games του;

8) Τα games του jaguar είναι φθηνότερα από του Neo Geo;

9) Πόσο κοστίζει (ή θα κοστίζει) το CD Drive για την A1200;



10) ΟΥΥΦΦΦ!!!

11) Υπάρχει Mortal Kombat για Game Gear;

12) Συμφέρει να δώσω το Master System II που έχω και 5 games και να πάρω Game Boy + 2 games και 15000;

(...)

Ελπίζω να μην σε κούρασα (!!!)

Με εκτίμηση Αλέξης Γιαννούλης.

(...)

Φ \ε Αλέξη σε ευχαριστούμε για τα καλά και σωστά σου λόγια και συγνώμη που δεν δημοσιεύουμε τα υστερόγραφά σου αλλά ο χώρος μας περιορίζει. Ακόμα τα τελευταία 5 ερωτήματά σου θα απαντηθούν από το USER γιατί αναφέρονταν αμοιγώς σε υπολογιστές.

1) Εκτός από εμφάνιση... όχι δεν έχει διαφορά στις δυνατότητες.

2) Οχι.

3) Το CD32 γιατί είναι 32-bit και αυτόνομη κονσόλα.

4) Ναι κυκλοφορεί αυτόν τον καιρό.

5) Γίνεται θεωρητικά με την προσθήκη πληκτρολόγιου και εξωτερικού drive αλλά πρώτα πρέπει να πάρετε κάποιο hardware που δεν υπάρχει στην Ελληνική αγορά για την πίσω θύρα επέκτασης του μηχανήματος που να επιτρέπει την προσθήκη των υπολοίπων.

6) Είναι πολύ-πολύ καλύτερη!

7) Οι τιμές δεν είναι σίγουρες στην Ελλάδα αλλά θα φτάνει τις 120 χιλιάδες ή και θα τις ξεπερνάει ακόμα. Για τα games δεν γνωρίζουμε αν και θα είναι σχετικά φθηνά αφού θα έχουν συμπιεσμένα τα Mbytes τους.

8) Ναι θα είναι φθηνότερα.

9) Γύρω στις 100 χιλιάδες.

10) ΣΣΣΣΤΡΑΑΑΑΚ!!! (ήχος από μαστίγιο)

11) Φυσικά και υπάρχει και είναι υπέροχο.

12) ΟΧΙ.

Γιώργος "The Wizard"

1) Adventures για SNES; Μέχρι στιγμής τίποτα αλλά υπάρχουν καταπληκτικά RPGs.

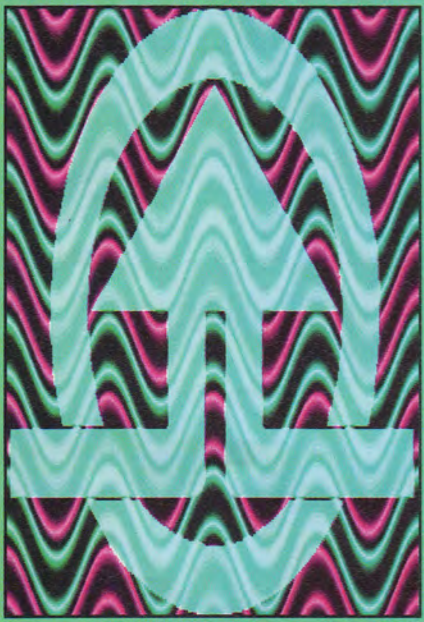
2) Ναι, το Mouse του Super NES πωλείται και μόνο του αλλά όχι στην Ελλάδα.

3) Δεν υπάρχει SNES CD, είπαμε!

4) Μα καλά τον προηγούμενο μήνα είχαμε 8 σελίδες για το μηχάνημά σου!

5) Μόνο αν δημοσιευτεί το review σου κερδίζεις, γι'αυτό γράψε κάτι καλό.

6) Δυστυχώς όπως έχουμε πολλές φορές πει η επίσημη αντιπροσωπία δεν φέρνει στην Ελλάδα όλα τα καινούρια παιχνίδια.



Χρυσούλα Φαλίδα,

Ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια,

1) Τα καλύτερα Beat'em up για Game Gear; Οπως έχουμε ξαναγράψει είναι τα δύο Shinobi και τα άλλα δύο Streets Of Rage. Αχτύπητα!

2) Φυσικά και πρέπει να πάρεις όλους τους Sonicες που υπάρχουν για το μηχάνημά σου.

3) Το αδερφάκι σου θέλει ποδοσφαιράκι. Οχι, το Kick Off δεν είναι το αριστούργημα που περιμέναμε αλλά είναι καλό.

4) Να προτιμήσεις το Hook της Sony/Imagesoft που έχει μπόλικη platform δράση και πολλά επίπεδα.

ΥΓ. ΠΑΟΚ ολέ!!!

Σπύρος Δήμος,

1) Mini Arcade για Game Boy... Νομίζω οτι μπήκε στο προηγούμενο τεύχος!

2) Φυσικά το Sonic 2 είναι ένα από τα καλύτερα παιχνιδια που κυκλοφόρησαν ποτέ.

ΥΓ. Πύρρος Δήμας the best and the first!

Φώτης "Mario" Ασημακόπουλος

Ολα καλά στο γράμμα σου αλλά αυτό το "Mario" ρε παιδάκι μου πολύ ξενέρωτο!

1) Street Fighter 2 και Mortal Kombat για NES; Μόνο αν οι εταιρίες τους είναι απελπισμένες για πωλήσεις!

ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ ΧΩΡΙΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

ΑΠΟ ΑΥΤΟ ΤΟ ΤΕΥΧΟΣ ΤΟ GAMER, ΕΞΑΙΤΙΑΣ ΤΟΥ ΥΠΕΡΒΟΛΙΚΟΥ ΟΓΚΟΥ ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑΣ ΑΝΑΓΚΑΖΕΤΑΙ ΝΑ ΜΗΝ ΤΑ ΔΗΜΟΣΙΕΥΕΙ ΟΛΟΚΛΗΡΑ ΑΛΛΑ ΝΑ ΜΟΝΟ ΝΑ ΑΠΑΝΤΑΕΙ.

Ανδρέας Αρτόπουλος,

α) Το Master System II ήταν το πρώτο 6ήμα προς τις μεγαλύτερες κονσόλες. Αν σκοπεύεις να πάρεις έναν PC 386 δεν θα σου κάνει πλέον καρδιά να παίζεις στο μηχάνημά σου. Η σκέψη σου να το πουλήσεις και να πάρεις ένα Mega Drive είναι σωστή.

6) Τα παιχνίδια που έχουν στην διάθεσή τους τα Mega Drive και Super NES είναι σχεδόν στην ιδια ποσότητα, ποιότητα και τιμές. Σε μερικούς μοναδικούς και ανεπανάληπτους τίτλους για κάθε μηχάνημα πιθανό είναι να δεις και πιο ακριβές τιμές αλλά αυτές είναι η εξαίρεση.

γ) Το NES και το Master System είναι 8-bit τεχνολογία. Ηδη μερικές εταιρίες έχουν σταματήσει να τα υποστηρίζουν. Δεν έχουν πανω από δύο χρόνια ζωή.

2) Τα Super Mario Bros. είναι από τα πλέον πετυχημένα παιχνίδια ποιοτικά και εμπορικά. Σίγουρα θα υπάρξουν πολλές συνέχειες.

3) Το έγχρωμο Game Boy ήταν τελικά μία φήμη που η Nintendo δεν επιβεβαίωσε ποτέ.

4) Στο θέμα του review του αναγνώστη αποφασίσαμε να είμαστε λίγο πιο επιλεκτικοί πλέον. Θα δημοσιεύονται μόνο πολύ καλά κείμενα όταν υπάρχουν, διαφορετικά δεν θα δημοσιεύονται καθόλου. Πάντως δεν χρειαζόμαστε φωτογραφίες του παιχνιδιού από εσάς μόνο την φωτογραφία της φάτσας σας!

ΥΓ1. 22 υστερόγραφα; Πας να μας φας όλο τον χώρο;

ΥΓ2. Sonic for ever.

Σωτήρης Παπαδόπουλος,

1) Για το Super NES η καλύτερη έκδοση είναι το Street Fighter 2 Turbo που αν το αγοράσεις δεν χρειάζεσαι την Street Fighter 2 World Warrior έκδοση. Δυστυχώς η επίσημη Nintendo δεν έχει φέρει ακόμα όλες τις εκδόσεις του παιχνιδιού στην Ελλάδα. Τα γραφικά δεν έχουν αλλάξει στις νέες εκδόσεις, ούτε τα backgrounds των επιπέδων του κάθε ήρωα αλλά έχουν προστεθεί νέες κινήσεις. Η διεύθυνση της Nintendo στην Ελλάδα είναι Καραγιώργη Σερβίας 2 στο Σύνταγμα με τηλ.3222540. Η εξυπηρέτηση είναι πάντα γρήγορη γιατί είναι θαυμάσια παιδιά -και πρώην συντάκτες του Pixel!

2) Η έκδοση του Mortal Kombat για Super Nes σύμφωνα με τον αρχισυντάκτη μας χάνει σε σχέση με του Mega Drive μόνο σε πιστότητα μεταφοράς ενώ υπερέχει σε όλα τα άλλα. Αν αυτό δεν σ' ενοχλεί αγόρασε ανεπιφύλακτα την έκδοση για Super Nes.



ΥΓ1. Ναι, ο τεματισμός στο Champion Edition είναι ίδιος με εκείνον του World Warrior αλλά έχουν προστεθει και τα φινάλε των τέσσαρων τελικων κακών.

Γιάννης Παπαστεργίου,

Μην απελπίζεσαι και το Game Gear είναι υπέροχο μηχάνημα.

1) Το ποια παιχνίδια κάνουμε τεστ δεν εξαρτάται μόνο από μας. Οι αντιπροσωπείες πολλές φορές φέρνουν παλιά κομμάτια στην αγορά τα οποία δίνουν και σε εμάς. Εμείς αντιδράμε βέβαια αλλά... αυτή είναι η Ελληνική αγορά!

2) Αφίσσα... δεν είναι χάσιμο χώρου;

3) Το Top 10 καταργήθηκε προσορινά αφού τα πράγματα στην κορυφή δεν άλλαζαν.

4) Το Mortal Kombat 2 θα βγει σίγουρα σε κονσόλες αλλά δεν ξέρω για το Game Gear. Ελπίζω η SEGA να κάνει το θαύμα της.

ΥΓ. Καλός και ο Sub Zero αλλά ο Scorpion είναι καλύτερος.



ATHENS CLUB

Ο ΠΑΡΑΔΕΙΣΟΣ ΤΩΝ VIDEO GAMES

ΣΤΟ ATHENS CLUB ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΟΛΑ ΤΑ ΠΕΡΙΦΕΡΙΑΚΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΔΙΚΙΑ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΗ. ΕΠΙΣΗΣ ΟΛΑ ΜΑ ΟΛΑ ΤΑ GAMES ΣΕ ΤΑΥΤΟΧΡΟΝΗ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ ΜΕ ΑΜΕΡΙΚΗ, ΙΑΠΩΝΙΑ ΚΑΙ ΕΥΡΩΠΗ

ΑΓΟΡΑΖΟΥΜΕ ΤΟ ΠΑΛΙΟ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΚΑΙ ΜΕ 1500 - 2000 ΔΡΧ ΑΓΟΡΑΖΕΤΕ ΚΑΠΟΙΟ ΑΛΛΟ

ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ

MEGA DRIVE II
GAME GEAR
GAME BOY
SNES
CD 32
NEO GEO
3DO
JUGUAR
AMIGA 1200
MEGA DRIVE CD II + 6 GAMES

ΚΑΙ ΠΟΛΛΑ ΑΛΛΑ

ΣΤΟ ATHENS CLUB ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ GAMES ΠΟΥ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΑ ΔΕΝ ΦΑΝΤΑΖΕΣΤΕ ΟΤΙ ΥΠΑΡΧΟΥΝ Ή ΟΤΙ ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ ΣΤΗΝ ΕΛΛΗΝΙΚΗ, ΑΚΟΜΑ ΚΑΙ ΣΤΗΝ ΕΥΡΩΠΑΪΚΗ ΑΓΟΡΑ

SOFTWARE ΓΙΑ

PC
CD ROM
AMIGA
3DO
CD32
NEO GEO
MEGA DRIVE
GAME GEAR
SNES
GAME BOY
MASTER SYSTEM
JUGUAR
ΚΑΙ ΑΛΛΑ

MEGA DRIVE HARDWARE

ACTION REPLAY
CDX CONVERTER
NTSC ADAPTER
DUAL REMOTE JOY
6 BUTTONS JOY
FIGHTER STICK JOY
SCAR CABLE

GAME GEAR HARDWARE

ACTION REPLAY
MASTER GEAR
TV TUNER
CARRY CASE
DOUBLE SCREEN
BUTTERY PACK K.A

GAME BOY HARDWARE

ACTION REPLAY
CARRY CASE
HANDY BOY
BUTTERY PACK
HYPER BOY
LIGHT BOY K.A.

SNES HARDWARE

ACTION REPLAY II
SCART
TOP FIGHTER JOY
GB KING JOY
MAVERICK II JOY
PYTHON 28 JOY K.A
UNIVERSAL ADAPTER



NEW GAMES

MEGA DRIVE

SONIC III
PRINCE OF PERSIA
TOM & JERRY
ASTERIX & THE GREAT
STREETS OF RAGE III
BARKLEY SHUT UP & JAM
MICKEY,S ULT CHALLENGE
NBA JAM
MEGA TURRICAN
FIDO DIDO
SYLVESTER & TWEETY
VIRTUAL RACING
YOUNG INDIANA JONES
STAR TREK
NBA SHOWDOWN 94
SHADOW RUN
RISE OF THE DRAGON K.A.

SNES

MEGAMAN X
ACTRAISER II
LETHAL ENFORCERS W/GUN
BUGS BUNNY
CHOPLIFTER 3
BATTLE CARS
SUPER TROLL ISLAND
TERMINATOR II ARCADE
NBA JAM
SUPER GOAL 2
YOUNG MERLIN
JOE & MAC 2
FATAL FURY 2
NINJA WARRIORS
LEGEND
FLINSTONES K.A.

CD MEGA DRIVE

MICROSOSM
GRAND ZERO
PUGGSY
STELLAR FIRE
MANSION OF HIDDEN SOULS
DARK WIZARD
MORTAL KOMBAT
DUNE
REVENGE OF THE NINJA
MEGA RACE
HEIMDALL
STAR WARS 3D
SHADOW OF THE BEAST 2
TOM CAT ALLEY
TOTAL CARNAGE
FLASH BACK K.A

GAME BOY

TETRIS II
MEGAMAN 4
SUPER MARIOLAND 3
DENIS THE MENACE
CAPTAIN AMERICA
MICKEY,S ULT CHALLENGE
ASTERIX
LEMMINGS
ALFRED CHICKEN
TOTAL CARNACE
METAL MASTERS
LAWNMOWER MAN

GAME GEAR

ROAD RASH
DEEP DUCK TROUBLE
X MEN
NBA JAM
ZOOL
BATTLESHIPS
MICKEY,S ULT CHAL.
BARBIE
CAPTAIN AMERICA
CHOPLIFTER 3
T2 JUDGEMENT DAY
COOL SPOT





ΑΓΟΡΑΣΤΕ ΕΝΑ GAMES ΓΙΑ ΤΗΝ CONSOLA ΣΑΣ ΚΑΙ ΑΠΟΛΑΥΣΤΕ ΕΠΙΠΛΕΟΝ 2 ΑΓΑΠΗΜΕΝΑ ΣΑΣ GAMES ΠΛΗΡΩΝΟΝΤΑΣ ΜΟΝΟ 1500 - 2000 ΔΡΧ ΤΟ ΚΑΘΕ ΕΝΑ ΠΡΟΣΟΧΗ ΑΥΤΗ Η ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΙΣΧΥΕΙ ΜΟΝΟ ΓΙΑ ΕΣΑΣ ΠΟΥ ΕΧΕΤΕ MEGA DRIVE Η SNES ΓΙΑ ΑΥΤΟΝ ΤΟ ΜΗΝΑ ΚΑΙ ΜΟΝΟ ΣΤΟ ATHENS CLUB ΤΗΣ ΓΛΥΦΑΔΑΣ

ATHENS CLUB

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ
ΘΑ ΜΑΣ ΒΡΕΙΤΕ:
ΓΛΥΦΑΔΑ, ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ COLOSSEUM
ΒΑΣ. ΓΕΩΡΓΙΟΥ 81Β ΤΗΛ.: 8944800

ΑΘΗΝΑ
ΜΠΟΤΑΣΗ 10 Τ.Κ. 10682
ΚΟΝΤΑ ΣΤΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ
ΤΗΛ.: 3639338

ΚΑΛΛΙΘΕΑ
ΠΕΡΙΚΛΕΟΥΣ 38, Τ.Κ. 17673
ΚΟΝΤΑ ΣΤΟ CINEMA TROPICAL
ΤΗΛ - FAX : 9596691

ΠΩΛΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ